

Międzynarodowe Normy Testowania

dla

Testów Psa Ratowniczego

z

Międzynarodowa Federacja Psów
(Federation Cynologique Internationale FCI)

i

Międzynarodowa Organizacja Psa Ratowniczego IRO

Wstęp

Te Normy Testowania dla Psów Ratowniczych zostały rozwinięte wspólnie przez Komisję FCI dla Psów Ratowniczych i IRO (Międzynarodowa Organizacja Psa Ratowniczego) i zostały zatwierdzone przez Radę Dyrektorów FCI i przez Ogólne Spotkanie IRO. Te normy zastępują istniejące Normy Testowania dla Psów Ratowniczych FCI i IRO. Te normy zostały utworzone i spisane w języku niemieckim. W jakichkolwiek przypadkach wątpliwości odnośnie tłumaczeń na inne języki, niemiecka wersja językowa będzie uważana za autorytatywną wersję.

Te Normy Testowania będą ważne dla okresu 5 lat, w czasie których będą przeglądane, zmieniane, dostosowywane i / lub aktualizowane, jeśli będzie to konieczne, bazując na praktycznych doświadczeniach. Jeśli jakiegokolwiek zmiany wymagają oficjalnej aprobaty odpowiedzialnych ciał FCI i IRO. Te Normy Testowania odnoszą się do wszystkich członków organizacji / federacji FCI i IRO.

Postanowione przez Radę Dyrektorów FCI

na W

i przez Ogólne Spotkanie IRO

na..... W.....

Ważne począwszy od 01 styczeń 2006

SPIS TREŚCI

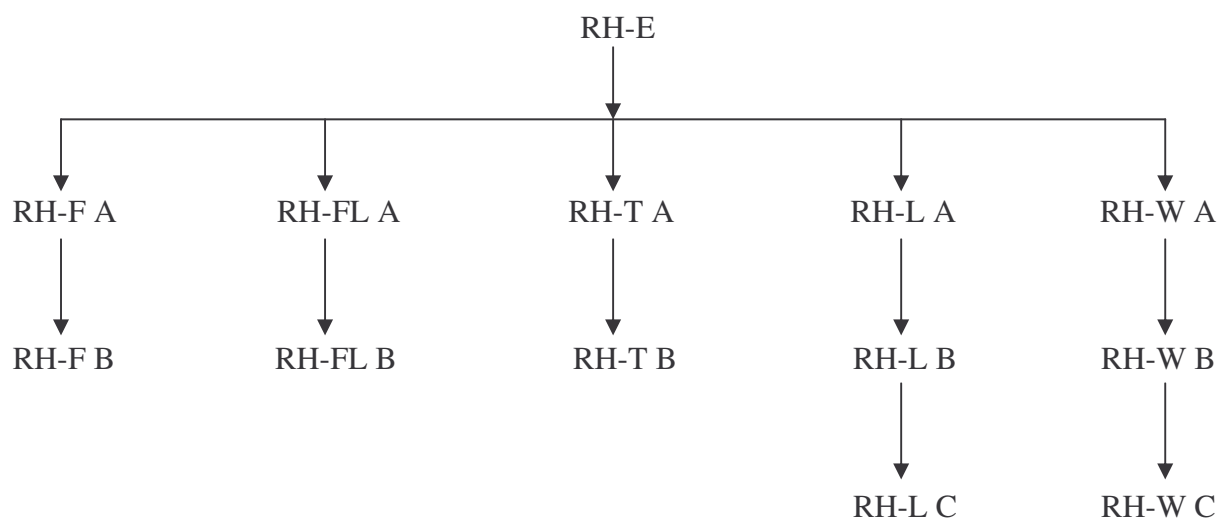
ZAWARTOŚCI		3
STRUKTURA TESTOWANIA		4
I. OGÓLNE REGULY		
OGÓLNA INFORMACJA		5
AUTORYZACJA TESTU		6
LOGISTYKA		6
ODPOWIEDZIALNOŚĆ		6
OGRANICZENIA WIEKU		6
KONTROLA TEMPERAMENTU		6
OBOWIĄZKI UCZESTNIKA TESTU		6
DZIENNIK		7
PUNKTACJA		7
TABELA PUNKTACJI		7
ANALIZA PUNKTACJI		7
ARKUSZE I FORMULARZE PUNKTACJI		8
SĘDZIOWIE		8
II. PRÓBA ODPOWIEDNIOŚCI	RH - E	9
III. POSŁUSZEŃSTWO		
POSŁUSZEŃSTWO dla Poziomów A i B z RH-F, RH-FL, RH-T		13
POSŁUSZEŃSTWO dla Poziomów A, B i C z RH-L, RH-W		20
IV. SPRAWNOŚĆ		
SPRAWNOŚĆ dla Poziomów A i B z RH-F, RH-FL, RH-T		24
SPRAWNOŚĆ dla Poziomów A, B i C z RH-L		28
SPRAWNOŚĆ dla Poziomów A, B i C z RH-W		30
V. PRACA Z ZAPACHEM		
TEST SZUKANIA Poziom A	RH-F A	32
TEST SZUKANIA Poziom B	RH-F B	34
TEST PRZESZUKIWANIA OBSZARU Poziom A	RH-FL A	36
TEST PRZESZUKIWANIA OBSZARU Poziom B	RH-FL B	38
TEST PRZESZUKIWANIA GRUZU Poziom A	RH-T A	40
TEST PRZESZUKIWANIA GRUZU Poziom B	RH-T B	42
TEST LAWINY Poziom A	RH-L A	44
TEST LAWINY Poziom B	RH-L B	45
TEST LAWINY Poziom C	RH-L C	47
TEST WODY Poziom A	RH-W A	49
TEST WODY Poziom B	RH-W B	51
TEST WODY Poziom C	RH-W C	53
SKRÓTY		54
DODATEK		55
DIAGRAMY		56

STRUKTURA TESTOWANIA

POZIOMY TESTÓW

Międzynarodowe Standardy Testów dla Psów Ratowniczych zawierają następujące sekcje:

Test Odpowiedności Psa Ratowniczego	RH-E
Test Szukania przez Psa Ratowniczego Test A	RH-F A
Test Szukania przez Psa Ratowniczego Test B	RH-F B
Test Przeszukiwania Obszaru przez Psa Ratowniczego Test A	RH-FL A
Test Przeszukiwania Obszaru przez Psa Ratowniczego Test B	RH-FL B
Test Przeszukiwania Gruzów przez Psa Ratowniczego Test A	RH-T A
Test Przeszukiwania Gruzów przez Psa Ratowniczego Test B	RH-T B
Test Lawiny Psa Ratowniczego Test A	RH-L A
Test Lawiny Psa Ratowniczego Test B	RH-L B
Test Lawiny Psa Ratowniczego Test C	RH-L C
Test Wody Psa Ratowniczego Test A	RH-W A
Test Wody Psa Ratowniczego Test B	RH-W B
Test Wody Psa Ratowniczego Test C	RH-W C



Treserzy psa mogą zacząć albo od Próby Odpowiedności (RH-E) albo od jakiegokolwiek innego testu, który wybiorą, na Poziomie A.

Zaliczenie testu co najmniej na Poziomie A upoważnia tresera psa by uczestniczyć w teście z tej samej kategorii na następnym, wyższym Poziomie.

OGÓLNE REGUŁY

Ogólna Informacja

Testy Psów Ratowniczych są tak zaprojektowane, by zakwalifikować każdego psa dla jego obszaru użycia. Pomyślne zakończenie testu jest dowodem właściwego treningu psa w poszczególnej dyscyplinie. To jest jednym z podstawowych wymagań dla określania gotowości do pełnienia misji w uczestniczących organizacjach.

O dopuszczeniu do udziału w akcjach ratowniczych decydują wyłącznie poszczególne organizacje ratownicze wg swoich własnych kryteriów. Z tego względu mogą być wymagane również inne warunki np. dodatkowa wiedza przewodnika - kursy radiowe, wspinaczkowe, limit wieku dla psa i człowieka, testy fizyczne (kondycyjne), regulaminowe wyposażenie, kursy pierwszej pomocy, okresowe powtarzanie egzaminów itp.

Testy mogą być przeprowadzane przez rok. Jeżeli bezpieczeństwo tresera lub psa stoi pod znakiem zapytania, testowanie musi zostać odłożone do późniejszej daty.

Do egzaminów psów ratowniczych mogą przystępować psy bez względu na rasę, wielkość czy płć.

Treserowi wolno uczestniczyć tylko w jednej Konkurencji Testowej w danym dniu. Po pomyślnym ukończeniu Testu na Poziomie A, pies może natychmiast przystąpić do uczestniczenia w próbie tej samej kategorii w następnym najwyższym poziomie, wiek psa jest brany pod uwagę. Odnosi się to do Poziomów B jak również C.

Treserom wolno prowadzić więcej niż jednego psa. Każdy pies, jednakże, nie może zostać prowadzony przez więcej niż jednego tresera podczas Konkurencji Testowej. Zapisywanie oraz wypisywanie przez sędziego testowego musi odbywać się na smyczy. Dozwolona jest tylko jedna pojedyncza smycz tresera i łańcuchowa obroża.

Wszystkie ćwiczenia zaczynają się i kończą się w pozycji startowej. Krótkie rozkazy głosu mogą zostać użyte. Użycie imienia psa w połączeniu z rozkazem głosu jest dozwolone. Taka kombinacja liczy się jako pojedynczy rozkaz.

Definicja „Bringsel”: pies musi przynieść "Bringsel" do tresera na miejsce schowanej ofiary. Na akceptacji przez tresera "Bringsel" i w rozkaz tresera psa, pies musi niezależnie prowadzić tresera do schowana ofiara na bezpośredniej ścieżce. Pies musi utrzymywać kontakt z treserem przez cały czas.

Suki z cieżką są dopuszczane do wszelkich egzaminów, muszą jednak być odizolowane od pozostałych uczestników i przeegzaminowane dopiero na koniec imprezy.

Po nie zdanim egzaminie pies może przystąpić ponownie do tego samego egzaminu po upływie co najmniej 6 dni.

Chore lub prawdopodobnie zaraźliwe zwierzęta mają zostać wyłączone od wszystkich testów i nie wolno im wchodzić na teren testów. Sędzia może przerwać jakieś ćwiczenie, jeżeli pies wyraźnie nie jest pod kontrolą jego tresera lub nie został właściwie przygotowany lub jeżeli widać, że pies jest niechętny, by wykonywać zadania danej sekcji.

Jakakolwiek szykana schowanej ofiary przez psa będzie miała negatywny wpływ na ocenę.

Zranienie schowanej ofiary przez psa będzie prowadziło do dyskwalifikacji. Niesportowe zachowanie tresera psa upoważnia sędziego, by natychmiast zdyskwalifikować tresera psa.

AUTORYZACJA TESTOWANIA

Pozwolenie na przeprowadzenie testów jest wydane przez odpowiedzialną za to organizację nadrzędną nad organizacją organizatora (FCI-LAO lub IRO-NRO). Wyniki testów są rozpatrywane przez FCI-LAO i IRO-NRO. Konkurencja Testowa może zostać przeprowadzona tylko wówczas, gdy będzie w niej uczestniczyło co najmniej czterech treserów psów.

LOGISTYKA

Za organizacyjną część Testowania odpowiedzialny jest Officer Organizacyjny, który dogląda przygotowań i wykonywania ćwiczeń podczas testowania.

ODPOWIEDZIALNOŚĆ

Treser psa jest odpowiedzialny za siebie i jego psa podczas testowania. Właściciel psa jest odpowiedzialny za jakiegokolwiek zranienia lub uszkodzenia spowodowane przez psa i musi zostać ubezpieczony jako treser psa na wypadek takich strat. Wszystkie instrukcje dane przez sędziego lub Oficera Organizacyjnego Próby mają zostać przyjęte i dobrowolnie wykonane przez tresera na jego własne ryzyko.

Dowód wymaganych szczepień musi zostać dostarczony do władz testowania przed próbą, na prośbę.

OGRANICZENIA WIEKU

W dni egzaminu pies musi mieć ukończone co najmniej:

Test RH-E	14 miesięcy
Test Poziomu A	18 miesięcy
Test Poziomu B	19 miesięcy
Test Poziomu C	20 miesięcy

KONTROLA TEMPERAMENTU

Sędzia musi obserwować temperament psa na początku z i przez cały test. Sędzia jest zobowiązany, by zdyskwalifikować jakiegokolwiek zwierzę pokazujące oczywiste nieodpowiedniości temperamentu i zanotować to w dzienniku.

Kontrola Temperamentu zawiera:

- a) pewność siebie i spokój psa wśród obcych ludzi
- b) zaufanie i spokój podczas niespodziewanych zakłóceń
- c) umiejętność dostosowania się do trudnych sytuacji takich jak: wydłużone okresy pracy, wiele psów pracujących równocześnie, skrajności w temperaturze i pogodzie, obecność kurzu i dym, albo silne, nieprzyjemne zapachy itd.
- d) Dodatkowe nieodpowiedniości temperamentu takie jak: nieśmiałość wobec pistoletu, nerwowość i połączona z nią agresywność, agresywne usposobienie, strach itd.

OBOWIĄZKI UCZESTNIKA TESTU

Każdy treser psa musi dotrzymywać ostatecznych terminów rejestracji. Jakikolwiek opóźnienie w przybyciu natychmiast doniesione będzie do Organizatora Testu. Treserzy psów mają wpisać się u sędziego w pełni wyposażeni z odzieżą i zapasami odpowiednimi dla poszczególnego ćwiczenia z testu. Treser ma przestrzegać instrukcji sędziego i Oficera Organizacyjnego Testu i musi wykonać wszystkie części testu nawet, jeśli nie został

osiągnięty minimalny wynik dla danej dyscypliny. Test jest kompletny, kiedy wyniki zostały ogłoszone i zostały wpisane do dziennika i zostały zwrócone do tresera. Jakikolwiek przedwczesne zakończenie ćwiczenia ma zostać zarejestrowane w dzienniku wraz z wytłumaczeniem.

DZIENNIK

Dziennik/dziennik wyników wydany przez narodową organizację psów i jest obowiązkowy dla każdego uczestnika i musi być zarejestrowany w rodowodzie psa. Psy bez rodowodu muszą być zarejestrowane w FCI-LAO lub IRO-NRO. Musi to zostać przedstawione Oficerowi Organizacyjnemu Testu przed każdym testem. Końcowe wyniki mają zostać wpisane przez Oficera Organizacyjnego Testu i na zakończenie potwierdzone oraz podpisane przez sędziego.

PUNKTACJA

Ocena wykonanych elementów następuje w notach i punktach. Nota i przynależące do niej punkty muszą dokładnie odzwierciedlać sposób wykonania ćwiczenia. Przy równości punktowej, o kolejności decyduje liczba punktów uzyskana w kolejności: 1. Praca węchowa 2. Posłuszeństwo 3. Sprawność.

TABELA PUNKTACJI

WYNIK	Doskonały	Bardzo dobry	Dobry	Satysfakcjonujący	Niesatysfakcjonujący	Niewystarczający
2 Punkty	2,0	2,0	2,0	1,5	1,0	0,5-0
3 Punkty	3,0	3,0	2,5	2,5-2,0	1,5	1,0-0
5 Punktów	5,0	4,5	4,0	3,5	3,0-2,0	1,5-0
7 Punktów	7,0	6,5	6,0	5,5-5,0	4,5-2,5	2,0-0
8 Punktów	8,0	7,5	7,0-6,5	6,0	5,5-3,0	2,5-0
10 Punktów	10,0	9,5-9,0	8,5-8,0	7,5-7,0	6,5-4,0	3,5-0
15 Punktów	15,0-14,5	14,0-13,5	13,0-12,0	11,5-10,5	10,0-5,5	5,0-0
20 Punktów	20,0-19,5	19,0-18,0	17,5-16,0	15,5-14,0	13,5-7,5	7,0-0
25 Punktów	25,0-24,0	23,5-22,5	22,0-20,0	19,5-17,5	17,0-9,0	8,5-0
30 Punktów	30,0-29,0	28,5-27,0	26,5-24,0	23,5-21,0	20,5-11,0	10,5-0
35 Punktów	35,0-34,0	33,5-31,5	31,0-28,0	27,5-24,5	24,0-13,0	12,05-0
40 Punktów	40,0-38,5	38,0-36,0	35,5-32,0	31,5-28,0	27,5-14,5	14,0-0
50 Punktów	50,0-48,0	47,5-45,0	44,5-40,0	39,5-35,0	34,5-18,0	17,5-0
60 Punktów	60,0-58,0	57,5-54,0	53,5-48,0	47,5-42,0	41,5-21,5	21,0-0
70 Punktów	70,0-67,5	67,0-63,0	62,5-56,0	55,5-49,0	48,5-25,0	24,5-0
80 Punktów	80,0-77,0	76,5-72,0	71,5-64,0	63,5-56,0	55,5-21,5	21,0-0
90 Punktów	90,0-86,5	86,0-82,0	81,5-72,0	71,5-63,0	62,5-32,0	31,5-0
100 Punktów	100-96,0	95,5-90,0	89,5-80,0	79,5-70,0	69,5-36,0	35,5-0
200 Punktów	200-191	190-180	179-160	159-140	139-70	69-0
300 Punktów	300-286	285-270	269-240	239-210	209-110	109-0
	Powyżej 95%	95-90%	89-80%	79-70%	69-36%	35-0%

Przy ocenie ogólnej powinny być uwzględnione tylko punkty całkowite. To nie oznacza, że przy poszczególnych ćwiczeniach nie mogą być zastosowane ułamki punktów. Jeżeli po podsumowaniu punktów ze wszystkich ćwiczeń danej dyscypliny wychodzą ułamki, wynik powinien być zaokrąglony w dół lub w górę w zależności od ogólnego wrażenia.

ANALIZA WYNIKU

Aby zdać test pies musi zdobyć co najmniej 70% możliwych punktów w każdej dyscyplinie.

ARKUSZE WYNIKÓW

Dokumentacja wyników testów ma być prowadzona według narodowych regulacji.

SEDZIWIE PSÓW RATOWNICZYCH

Testy mogą być przeprowadzane tylko przez sędziów zaaprobowanych przez organizację nadrzędną nad organizatorem (FCI-LAO lub IRO). Sędzia może ocenić maksimum 36 indywidualnych dyscyplin (części) w jednym dniu. Wszystkie reguły sędziowania oraz regulacje nadrzędnej organizacji mają zastosowanie.

Maksymalna dopuszczalna ilość dyscyplin, które mogą być sędziowane jednego dnia:

RH-E

POŚLUSZEŃSTWO, wszystkie kategorie 2 części
1 część

SPRAWNOŚĆ, wszystkie kategorie 1 część

RH-F, Praca Węchowa 1 część

RH-FL, Praca Węchowa 1 część

RH-T, Praca Węchowa 1 część

RH-L, Praca Węchowa 1 część

RH-W A, Ćwiczenie Wodne 1 część

RH-W B, Ćwiczenie Wodne 2 części

RH-W C, Ćwiczenie Wodne 4 części

Decyzje sędziego są ostateczne.

PIES RATOWNICZY TEST ODPOWIEDNIOŚCI RH-E

Składa się z:	Praca Węchowa -	
	Wybór jednej z trzech Odmian:	100 Punktów
	Posłuszeństwo ze Sprawnością:	100 Punktów
	Całkowite Możliwe Punkty:	200 Punktów

SEKCJA A - Praca Węchowa - Odmiana 1, Szukanie:

Całkowite Możliwe Punkty:	100 Punktów
Ćwiczenie Czujności	20 Punktów
Trzymanie się ścieżki śladu	50 Punktów
Przedmioty 3x10 Punktów	30 Punktów

Limit czasu:	15 minut
Ślad własny:	około 600 kroków, wiek śladu: 30 min., 2 załamania dopasowane do ukształtowania terenu
Obiekty:	trzy przedmioty użytkowe wielkości buta

Może być użyta 10-cio metrowa smycz lub ćwiczenie może zostać wykonane bez smyczy.

Punkt Startowy oznaczony.

Ogólne Reguły

Przewodnik powinien posłużyć się przedmiotami użytkowymi dobrze nasączonymi jego wonią, nie przekraczającymi podanej wielkości i nie różniącymi się znacząco kolorem od podłoża. Pierwszy przedmiot powinien być położony na pierwszej prostej, drugi na drugiej prostej, a trzeci na końcu śladu. Zapach śladu powinien być niezmieniony w miarę możliwości przy kładzeniu przedmiotu. Przewodnik (deftacz) nie może szurać nogami ani zatrzymywać się. Przedmioty nie powinny być położone obok, ale na ścieżce śladu. Przerwanie pracy przez sędziego następuje gdy przewodnik jest oddalony od śladu o ponad 10 m. W trudnym terenie sędzia może pozwolić na większy dystans. Przerwanie pracy następuje w każdym przypadku gdy sędzia ma wrażenie, że pies nie potrafi już podjąć śladu o własnych siłach..

Komendy

"Ślad". Komenda jest dozwolona, na początku śladu i po każdym przedmiocie. Dozwolone są również okazyjne: chwalenie oraz komenda "ślad", ale oprócz miejsc w pobliżu załamań i przedmiotów.

Ćwiczenie Czujności

Ćwiczenie na Czujność musi zostać przeprowadzone na zewnątrz obszaru, który później będzie użyty do Ćwiczenia Szukania.

Ofiara musi zostać umieszczona w ten sposób, by pies nie był w stanie dostrzec rozmieszczenia. Na komendę sędziego, treser psa musi sprawić by pies zaczął szukać, używając pojedynczej komendy głosowej i optycznej, wysyłając psa do ofiary, która siedzi lub leży na widoku w odległości 30 metrów. Pies musi zaalarmować wyraźnie i bez jakiegokolwiek pomocy ze strony tresera. Treser psa musi potwierdzić alarm. Zależnie od typu czujności, treser psa musi pójść do ofiary na rozkaz sędziego lub zostać zaprowadzony do ofiary przez psa. Treser psa musi puścić psa ze smyczy po przybliżeniu się na 3 metry do ofiary. Pies musi pozostać spokojny, podczas gdy treser bezpośrednio zbliża się do ofiary. Na komendę sędziego, treser ma zabrać jego psa i zgłosić się do sędziego, by się wymeldować.

Jeżeli czujne zachowanie psa będzie wywołane przez tresera psa lub ofiarę, za ćwiczenie będzie przyznane 0 punktów.

Ćwiczenie szukania

Po wywołaniu przewodnik z psem melduje się u sędziego. Przed pracą na śladzie, na początku, a także w trakcie całego śladu niedopuszczalny jest jakikolwiek przymus. Przewodnik idzie za psem utrzymując odległość 10 m, również przy tropieniu luzem (bez linki). Jak tylko pies znajdzie przedmiot, musi go, bez wpływania przewodnika, natychmiast podjąć lub przekonywująco zaznaczyć. Przy podjęciu może zatrzymać się i stać lub usiąść, albo przyjść do przewodnika z przedmiotem. Kontynuacja marszu z przedmiotem jak również podjęcie w pozycji leżącej jest błędne. Zaznaczanie może być wykonane na leżąco, siedząco lub stojąco (również zamiennie). Jeżeli pies zaznaczył przedmiot, przewodnik do niego się udaje. Przez podniesienie przedmiotu do góry, przewodnik pokazuje, że pies znalazł. Następnie przewodnik wraz z psem kontynuują pracę na śladzie. Po ukończeniu pracy na śladzie przewodnik oddaje znalezione przedmioty sędziemu.

Ta część testu kończy się odmeldowaniem przewodnika i podaniem oceny przez sędziego.

SEKCJA A - Praca z Zapachem - Odmiana 2, Przeszukiwanie Obszaru:

Całkowite Możliwe Punkty:	100 Punktów
Ogólne wykonanie zadania:	30 Punktów
Alarm Ofiary:	70 Punktów

Czas:	maksimum 10 minut dla Ćwiczenia Przeszukiwania
Wielkość obszaru:	400-600 m2 na jednym poziomie
Ofiara(y):	1 ofiara

Ogólne Reguły:

Przed rozpoczęciem poszukiwania, treser psa musi zadeklarować sposób, w jaki pies zaalarmuje po znalezieniu: szczekanie, „Bringsel” lub „Odwołanie”, zgodnie z którym pies biegnie tam i z powrotem między treserem i ofiarą po najszybszej ścieżce, tym samym prowadząc tresera do ofiary.

Pies gotowy do szukania może nosić identyfikującą uprząż i/lub obrozę.

Treser psa może wybrać jego własną ścieżkę przez obszar.

Ogólny Występ podczas Zadania i Alarmu Ofiary:

Sędzia poucza ofiarę, jeśli chodzi o kryjówkę przed początkiem ćwiczenia. Kryjówka może uwzględnić możliwy kontakt wzrokowy i fizyczny kontakt między psem i ofiarą. Kryjówka może zostać ponownie użyta w każdej chwili, ale musi zostać zlokalizowana przynajmniej 10 metry obok.

Tresera psa melduje się do sędziego z psem gotowym do poszukiwania. Sędzia wtedy informuje tresera o szczegółach zadania.

Ofiara otrzymuje wówczas instrukcje od sędziego by oddalić się do kryjówki. Treser psa i pies mają pozwolenie, by obserwować odejście ofiary i treser psa może dać słowną motywację psu.

Poszukiwanie zaczyna się na rozkaz sędziego. Tresera umieszcza psa powinien wybranym przez siebie punkcie. Pies powinien zacząć wąchać obszar po rozkazie od tresera. To ćwiczenie jest zaprojektowane, by głównie przetestować intensywność pracy psa i jego posłuszeństwo. Treser psa nie może opuścić punktu początkowego, chyba, że został pouczony przez sędziego, by tak zrobić

Pies musi zaalarmować wyraźnie, kiedy ofiara zostanie znaleziona. Treser psa musi zgłosić alarm do sędziego i nie może pójść do psa dopóki nie zostanie pouczony przez sędziego, by tak zrobić. Pies musi pozostać w odległości 2 metrów od ofiary, kiedy szczeka, dopóki nie przybędzie treser psa. Kompozycja terenu jest brana pod uwagę. Kiedy stosujemy metodę "Bringsel" albo "Odwołanie", pies musi poprowadzić jego tresera do ofiary po bezpośredniej ścieżce. Jeżeli zachowanie alarmowe psa jest wywołane przez tresera albo ofiarę, za ćwiczenie będzie przyznane 0 punktów. Podczas alarmowania pies nie może otrzymywać absolutnie żadnego wsparcia ze strony tresera czy ofiary.

Próba jest zakańczana przez sędziego.

Oceny:

Pierwszy fałszywy alarm: minus 20 Punktów

Drugi fałszywy alarm: zakończenie próby w Sekcji A

Ta część testu kończy się odmeldowaniem przewodnika i podaniem oceny przez sędziego.

SEKCJA A - Praca z Zapachem - Odmiana 3, Przeszukiwanie Gruz:

Całkowite Możliwe Punkty:	100 Punktów
Ogólne wykonanie zadania:	30 Punktów
Alarm Ofiary:	70 Punktów

Czas:	maksimum 15 minut dla Ćwiczenia Przeszukiwania
Wielkość obszaru:	500 m ² , otwarty i zamknięty teren
Ofiara(y):	1 ofiara

Ogólne Reguły:

Ofiara musi być na miejscu 10 minut zanim pies zacznie szukać. Kryjówka może uwzględnić możliwy kontakt wzrokowy i fizyczny między psem i ofiarą. Kryjówki, które zostały użyte tuż przed aktualnymi poszukiwaniami muszą pozostać odkryte, jeżeli nie są ponownie używane w obecnym poszukiwaniu. Kryjówki muszą zostać ulokowane przynajmniej 10 metrów na bok.

Przed rozpoczęciem poszukiwania, treser psa musi zadeklarować sposób, w jaki pies zaalarmuje po znalezieniu: szczekanie, „Bringsel” lub „Odwołanie”, zgodnie z którym pies biegnie tam i z powrotem między treserem i ofiarą po najszybszej ścieżce, tym samym prowadząc tresera do ofiary.

Pies gotowy do szukania może nosić identyfikującą uprzęż i/lub obrożę.

Treser psa może pójść za psem do gruzu, kiedy zostanie pouczony przez sędziego aby tak zrobić.

Ogólny Występ podczas Zadania i Alarmu Ofiary:

Treser psa i pies mają czekać poza zasięgiem wzroku dopóki nie zostaną wezwani. Treser i pies mają zameldować się u sędziego, który poinformuje tresera o zadaniu. Pies może zostać umieszczony w punkcie dowolnie wybranym przez tresera, jednak nie na obszarze poszukiwań, gdzie zlokalizowana jest ofiara. Kierunek wiatru ma zostać wzięty pod uwagę. Pies powinien zacząć wąchać obszar po rozkazie tresera. To ćwiczenie jest zaprojektowane, by głównie przetestować intensywność pracy psa i jego posłuszeństwo. Pies musi zaalarmować wyraźnie, kiedy ofiara zostanie znaleziona. Treser psa musi zgłosić alarm do sędziego i nie może pójść do psa, dopóki nie zostanie poinstruowany przez sędziego, aby tak zrobić. Pies, szczekając, musi pozostać w 2 metry od miejsca alarmu. Treser musi być w stanie wyraźnie zidentyfikować miejsce zapachu lub miejsca skąd zapach emanuje. Kompozycja terenu ma zostać wzięta pod uwagę. Kiedy stosujemy metodę "Bringsel" albo "Odwołanie", pies musi poprowadzić jego tresera do ofiary po bezpośredniej ścieżce. Jeżeli zachowanie alarmowe psa jest wywołane przez tresera albo ofiarę, za ćwiczenie będzie przyznane 0 punktów. Podczas alarmowania pies nie może otrzymywać absolutnie żadnego wsparcia ze strony tresera czy ofiary.

Próba jest zakańczana przez sędziego.

Oceny:

Pierwszy fałszywy alarm:	minus 20 Punktów
Drugi fałszywy alarm:	zakończenie próby w Sekcji A

Ta część testu kończy się odmeldowaniem przewodnika i podaniem oceny przez sędziego.

SEKCJA B – Posłuszeństwo i Sprawność

Całkowite Możliwe Punkty:	100 Punktów
Ćwiczenie 1 – Chodzenie przy nodze na smyczy:	10 Punktów
Ćwiczenie 2 – Chodzenie przy nodze bez smyczy:	15 Punktów
Ćwiczenie 3 – Poruszanie się po nieprzyjemnym podłożu:	10 Punktów
Ćwiczenie 4 – Swobodne bieganie z przywołaniem	10 Punktów
Ćwiczenie 5 – Przechodzenie przez grupę ludzi	10 Punktów
Ćwiczenie 6 – Pokonywanie 3 różnych przeszkód	15 Punktów
Ćwiczenie 7 – Pokonywanie sztywnej kładki	10 Punktów
Ćwiczenie 8 – Noszenie i przekazywanie psa	10 Punktów
Ćwiczenie 9 – Warowanie z rozpraszaniem uwagi	10 Punktów

Ogólne reguły:

Początek i wykonanie ćwiczeń zapowiada sędzia lub osoba przez niego wyznaczona. Pies ma wykonywać ćwiczenia wesoło i szybko. W pozycji zasadniczej pies siedzi blisko i prosto po lewej stronie przewodnika tak, że ramię psa znajduje się na wysokości kolana przewodnika.

Reguły wykonania:**1. Chodzenie przy nodze na smyczy****10 Punktów**

Komenda głosowa: „Równaj”

Komenda głosowa może być wydana tylko na początku każdego ćwiczenia. Przewodnik udaje się ze swoim psem zapiętym na smycz do sędziego, każe psu usiąść i przedstawia się. Smycz musi być trzymana w lewej ręce i ma luźno zwisać. Z pozycji zasadniczej, na komendę przewodnika "równaj", pies musi iść uważnie, wesoło i dokładnie, z łopatką zawsze na wysokości kolana po lewej stronie przewodnika, a przy zatrzymaniu się samodzielnie, szybko i dokładnie usiąść. Wysuwanie się psa do przodu, pozostawanie w tyle, odchodzenie w bok, jak również niezdecydowane zachowanie się przewodnika na zwrotach są błędne. Normalnym krokiem wykonuje się zwroty w lewo, w prawo, a następnie w tył. Zatrzymanie ma być pokazane 2 razy. Przy ostatnim zatrzymaniu należy odpiąć smycz.

2. Chodzenie przy nodze bez smyczy**15 Punktów**

Komenda głosowa: „Równaj”

Komenda głosowa może być wydana tylko na początku każdego ćwiczenia. Przewodnik udaje się ze swoim psem zapiętym na smycz do sędziego, każe psu usiąść i przedstawia się. Smycz musi być trzymana w lewej ręce i ma luźno zwisać. Z pozycji zasadniczej na komendę przewodnika "równaj", pies musi iść uważnie, wesoło i dokładnie, z łopatką zawsze na wysokości kolana po lewej stronie przewodnika, a przy zatrzymaniu się samodzielnie, szybko i prosto usiąść. Wysuwanie się do przodu, pozostawanie w tyle, odchodzenie w bok przez psa, jak również niezdecydowane zachowanie się przewodnika na zwrotach są błędne. W marszu normalnym krokiem należy wykonać zwroty w lewo, w prawo, w tył. Należy wykonać jednokrotne zatrzymanie. Podczas chodzenia bez smyczy następuje odwracanie uwagi poprzez oddanie 2 strzałów (kaliber 6-9 mm) i dźwięki pracującego silnika. Pies powinien zachować się na strzały obojętnie. Wszelkie objawy lęku psa na strzały i hałas powodują wycofanie psa z egzaminu. Jeżeli pies wykaże agresję na strzał, jest to warunkowo błędne,

dopóki pozostaje pod kontrolą przewodnika. Pełną punktację może otrzymać tylko pies zachowujący się zupełnie obojętnie na strzał i wszelkie odgłosy otaczającego środowiska. Agresywne i lękliwe psy powinny być usuwane z egzaminu.

3. Poruszanie się po nieprzyjemnym podłożu **10 Punktów**

Przeszkoda: powierzchnia ok. 3 x 3 m. z blachy lub stalowej siatki pokryta kamieniami, materiałami budowlanymi, gruzem lub podobnymi materiałami.

Komenda głosowa: „Równaj”

Przewodnik z psem przyjmuje przed przeszkodą pozycję zasadniczą. Po komendzie "równaj" przewodnik przekracza przeszkodę wraz z psem przy nodze tam i z powrotem przy czym w drodze powrotnej należy wykonać zatrzymanie. Po opuszczeniu tej powierzchni przewodnik wraz z psem przyjmuje pozycję zasadniczą.

4. Swobodne bieganie z przywołaniem **10 Punktów**

Sygnaly głosowe: jedna na „Idź” i jedna na „Wracaj”

Z pozycji zasadniczej przewodnik na polecenie sędziego puszcza psa luzem. Przewodnik nie zmienia swojej pozycji. Gdy pies oddali się na co najmniej 10 m., na polecenie sędziego przewodnik przywołuje psa do siebie używając dowolnej komendy. Pies powinien natychmiast i wesoło wrócić do przewodnika.

5. Przechodzenie przez grupę ludzi **10 Punktów**

Komenda głosowa: „Równaj”

Na polecenie sędziego przewodnik z psem przy nodze bez smyczy przechodzi przez grupę poruszających się ludzi, składającą się z co najmniej 4 osób. Przewodnik powinien co najmniej raz zatrzymać się w grupie.

6. Pokonywanie 3 różnych przeszkód **15 Punktów**

Komenda głosowa: „Równaj” i „Hop”

Pies jest prowadzony komendą "równaj" do trzech następujących po sobie naturalnych przeszkód. Jako przeszkody mogą służyć np.: krzaki, beczka, słup itp. , których wysokość zawiera się między 0,40 a 0,80 m. Po komendzie "hop" pies musi pokonać przeszkodę skokiem lub przechodząc po niej. Przewodnik idzie obok psa.

7. Pokonywanie sztywnej kładki **10 punktów**

Komenda głosowa: „Równaj”

Pies jest prowadzony do drewnianej kładki z podejściem. Kładka powinna mieć ok. 4,5 m długości, ok. 0,40 m wysokości i maksymalnie 0,40 m szerokości. Na komendę "równaj" pies musi spokojnie i pewnie wejść na podejście, a następnie przejść przez całą kładkę z przewodnikiem idącym obok po ziemi.

8. Noszenie i przekazywanie psa **10 Punktów**

Komenda głosowa: jedna na „Wracaj” i jedna na „Pozycja zasadnicza”

Pies jest podnoszony z podłoża lub z jakiegoś podwyższenia (np. stołu) przez przewodnika lub inną osobę i następnie jest niesiony ok. 10 m i podany innej osobie obcej lub przewodnikowi. Ta osoba również przenosi psa na ok. 10 m i stawia go na podłożu. Na polecenie sędziego przewodnik przywołuje psa do siebie, przyjmuje pozycję zasadniczą, następnie zapina psa na smycz i udaje się do sędziego. Jeśli treser jest osobą, która otrzymała psa, pies musi pozostać na pozycji po postawieniu na ziemię dopóki treser oddali się o około 10 m. Następnie treser woła psa, który musi natychmiast powrócić do pozycji wyjściowej. Pies nie może wykazać agresji wobec przewodnika ani wobec pomocnika

9. Warowanie z rozpraszaniem uwagi

10 Punktów

Komendy głosowe: „Waruj” i „Siad”

W momencie rozpoczynania pracy przez innego psa przewodnik komendą słowną „waruj” kładzie swojego psa na wyznaczonym przez sędziego miejscu. Następnie przewodnik, nie pozostawiając przy psie jakiegokolwiek przedmiotu, odchodzi od niego przynajmniej 30 kroków i ostatecznie staje odwrócony w kierunku do psa. Pies musi spokojnie leżeć, bez żadnego wpływu ze strony tresera, podczas wykonywania ćwiczeń od 1 do 8 przez innego psa. Podczas wykonywania ćwiczenia 5 przez drugiego psa przewodnik przechodzi do wolno poruszającej się grupy, a po zakończeniu tego ćwiczenia samodzielnie wraca na poprzednie miejsce. Na polecenie sędziego przewodnik idzie do psa i staje po jego prawej stronie. Na ponowne polecenie sędziego daje komendę słowną "siad". Pies musi szybko i równo usiąść.

Ta część egzaminu kończy się odmeldowaniem przewodnika i podaniem przez sędziego oceny.

POSŁUSZEŃSTWO PSA RATOWNICZEGO

- TEST TROPIENIA (PIES TROPIĄCY)	RH-F	A i B
- TEST TERENU (PIES POSZUKIWAWCZY)	RH-FL	A i B
- TEST GRUZOWY (PIES GRUZOWY)	RH-T	A i B

SEKCJA B – Posłuszeństwo

Całkowite Możliwe Punkty:	50 Punktów
Ćwiczenie 1 – Chodzenie przy nodze bez smyczy:	10 Punktów
Ćwiczenie 2 – Siad	5 Punktów
Ćwiczenie 3 – Warowanie z przywołaniem	5 Punktów
Ćwiczenie 4 – Stanie z przywołaniem	5 Punktów
Ćwiczenie 5 – Aportowanie na płaskiej powierzchni	5 Punktów
Ćwiczenie 6 – Czołganie	5 Punktów
Ćwiczenie 7 – Wysyłanie naprzód z warowaniem	5 Punktów
Ćwiczenie 8 – Warowanie z rozpraszaniem uwagi	10 Punktów

Ogólne reguły:

Sędzia ma możliwość podjęcia decyzji o przeprowadzeniu ćwiczeń posłuszeństwa grupowo z maksymalnie 3 psami jednocześnie.

Zameldowanie i wymeldowanie u sędziego musi odbywać się na smyczy. Dozwolone są tylko smycze z pojedynczą rękojeścią oraz obroża.

Wybór komend głosowych, używanych podczas wykonywania ćwiczenia, należy to tresera jednakże komendy te muszą być krótkie.

Pies musi wykonywać ćwiczenia wesoło i szybko. Każde ćwiczenie zaczyna się i kończy w pozycji zasadniczej. W pozycji zasadniczej pies siedzi blisko i równo po lewej stronie przewodnika tak, że ramię psa znajduje się na wysokości kolana przewodnika. Sędzia wydaje polecenia tylko do rozpoczęcia ćwiczenia. Większość pozostałych elementów jak zwroty, zatrzymania, zmiany tempa marszu itd. wykonuje samodzielnie przewodnik. Jednakże dozwala się przewodnikowi pytanie sędziego o wskazówki. Procedura dla Chodzenia przy nodze bez smyczy (patrz załącznik) musi być śledzona.

Grupa musi składać się z co najmniej 4 osób, włączając w to drugiego tresera psa oraz przynajmniej jedna osoba w grupie musi trzymać psa na smyczy.

Przy przywołaniu psa z pozycji "sprzed przewodnika" do pozycji "przy nodze", pies może tę pozycję siedzącą przyjąć bezpośrednio lub obchodząc przewodnika dookoła.

Porządek wykonywania ćwiczeń będzie określony przed początkiem ćwiczeń. Ćwiczenia mają być wykonywane przez zespół w tym porządku.

Dźwięki motorów będą użyte podczas wszystkich ćwiczeń, a także i dwa wystrzały (kaliber 6-9mm., z wyjątkiem ćwiczenia "Wysyłanie naprzód z warowaniem".

Pies musi być obojętny na strzały z broni. Okazując nieśmiałość wobec hałasu oraz strzałów pies zostanie zdyskwalifikowany z testu. Jeżeli pies wykaże agresję na strzał, jest to warunkowo błędne, dopóki pozostaje pod kontrolą przewodnika. Pełną punktację może otrzymać tylko pies zachowujący się zupełnie obojętnie na strzał i wszelkie odgłosy otaczającego środowiska. Agresywne i lękliwe psy powinny być usuwane z egzaminu.

Reguły wykonania:

1. Chodzenie przy nodze bez smyczy

10 Punktów

Komenda głosowa: „Równaj”

Komenda głosowa jest dozwolona przy ruszeniu z miejsca i przy zmianie tempa marszu. Z pozycji zasadniczej, na komendę przewodnika "równaj", pies musi uważnie, wesoło i dokładnie, z łopatką zawsze na wysokości kolana przewodnika iść po jego lewej stronie. Przy zatrzymaniu się ma samodzielnie, szybko i równo usiąść. Wysuwanie się psa do przodu, jego pozostawanie w tyle lub odchodzenie w bok są błędami. Błędne jest również zwalnianie i niezdecydowane zachowanie się przewodnika na zwrotach. Na początku ćwiczenia treser i pies muszą przejść 50 kroków po prostej linii bez zatrzymywania się, po odwróceniu należy przejść dodatkowe 10-15 kroków. Następnie treser musi zademonstrować zarówno bieg jak i marsz wolny. Zmiana tempa marszu z biegu do marszu wolnego musi być wykonana bez tempa pośredniego tzn. wykonanego normalnym krokiem.

W marszu normalnym krokiem należy wykonać przynajmniej jeden zwrot w lewo, jeden w prawo i jeden w tył. Zatrzymanie musi być zademonstrowane dwa razy podczas normalnego tempa marszu. Na zakończenie ćwiczenia przewodnik wraz z psem, na polecenie sędziego, przechodzi przez grupę osób przemieszczających się wzajemnie i wykonuje w niej przynajmniej jedno zatrzymanie.

2. Siad

5 Punktów

Komendy głosowe: odpowiednio na "Równaj" i „Siad"

Z pozycji zasadniczej przewodnik wraz z psem przy nodze bez smyczy idzie prosto naprzód. Po 10-15 krokach pies na komendę słowną "siad" lub znak ręką ma szybko usiąść. Ma się to odbyć bez zmiany tempa ruchu przez przewodnika i bez oglądania się na psa. Po następnych 30 krokach przewodnik staje i odwraca się w stronę psa. Na polecenie sędziego przewodnik wraca do swojego psa i przyjmuje pozycję zasadniczą.

3. Warowanie z przywołaniem

5 Punktów

Komendy głosowe: odpowiednio na „Równaj”, „Waruj”, „Do mnie” i „Noga”

Z pozycji zasadniczej przewodnik wraz z psem przy nodze bez smyczy idzie prosto naprzód. Po 10-15 krokach pies ma na komendę słowną "waruj" lub znak ręką natychmiast zawarować. Ma się to odbyć bez zmiany tempa marszu przez przewodnika i bez oglądania się na psa. Po następnych 30 krokach w kierunku na wprost przewodnik zatrzymuje się, odwraca się do swojego spokojnie leżącego psa. Na polecenie sędziego przewodnik komendą słowną "do mnie" lub znakiem ręki przywołuje psa do siebie. Wesoło i szybkim krokiem pies ma przyjść do przewodnika i usiąść tuż przed nim. Na komendę słowną lub znak ręką ma zająć pozycję zasadniczą.

4. Stanie z przywołaniem

5 Punktów

Komendy głosowe: odpowiednio na „Równaj”, „Waruj”, „Do mnie” i „Noga”

Z pozycji zasadniczej przewodnik wraz z psem przy nodze bez smyczy idzie prosto naprzód. Po co najmniej 10-15 krokach pies ma na komendę słowną "stój" lub na znak ręki natychmiast stanąć. Ma się to odbyć bez zmiany tempa marszu przez przewodnika i bez oglądania się na psa. Po następnych 30 krokach w kierunku na wprost przewodnik zatrzymuje się, odwraca się do swojego spokojnie stojącego psa. Na polecenie sędziego przewodnik komendą słowną "do mnie" lub znakiem ręki przywołuje psa do siebie. Wesoło i szybkim krokiem pies ma przyjść do przewodnika i usiąść tuż przed nim. Na komendę słowną lub znak ręki ma zająć pozycję zasadniczą.

5. Aportowanie na płaskiej powierzchni

5 Punktów

Komendy głosowe: odpowiednio na „Aport”, „Daj” i „Noga”

Z pozycji zasadniczej przewodnik rzuca przedmiot użytkowy, który ma przy sobie, ok. 10 kroków przed siebie. Komenda "aport" może być wydana dopiero, gdy przedmiot leży już nieruchomo. Pies siedzący obok swojego przewodnika (bez smyczy) na jednorazową komendę słowną "aport" lub znak ręki szybkim krokiem powinien dojść do przedmiotu, natychmiast go podjąć i tak samo szybkim krokiem przynieść go swojemu przewodnikowi. Pies ma usiąść tuż przed przewodnikiem i trzymać przedmiot w kufie tak długo, aż przewodnik po krótkiej chwili wydając komendę "daj" go odbierze. Na komendę słowną lub znak ręki ma zająć pozycję zasadniczą. Przewodnik w czasie całego ćwiczenia nie może opuścić swojego miejsca.

6. Czołganie się na dystansie 10 metrów

5 Punktów

Komendy głosowe: odpowiednio na „Waruj” i „Noga” jak również kilka komend „Czołgaj” w trakcie czołgania

Z pozycji początkowej treser psa musi wydać komendę głosową lub optyczną dla „Waruj”, po którym pies musi natychmiast położyć się. Na komendę sędziego treser psa musi sprawić by pies czołgał się na dystansie 10 metrów. Kilka komend głosowych albo optycznych jest dozwolonych, kiedy pies pełza. Jednakże dotykanie psa będzie karane. Treser psa może też iść obok psa albo czołgać się wraz z nim. Na końcu ćwiczenia, pies ma pozostać w pozycji „Waruj”. Na komendę sędziego treser psa ma wprowadzić go na pozycję startową.

7. Wysyłanie naprzód z warowaniem

5 Punktów

Komendy głosowe: odpowiednio na „Naprzód”, „Waruj”, „Siad”

Na polecenie sędziego przewodnik wraz z psem przy nodze (bez smyczy) z pozycji zasadniczej rusza naprzód we wskazanym kierunku. Po 10-15 krokach przewodnik daje psu komendę słowną "naprzód" i zatrzymuje się. Wraz z komendą dozwolone jest jednoczesne, jednorazowe podniesienia ramienia. Pies ma szybkim krokiem oddalić się we wskazanym kierunku ok. 40 kroków. Na komendę słowną "waruj" pies ma się niezwłocznie położyć. Na polecenie sędziego przewodnik idzie do psa, staje po jego prawej stronie i daje komendę słowną "siad" lub znak ręką w celu przyjęcia pozycji zasadniczej.

8. Warowanie z rozpraszaniem uwagi

10 Punktów

Komendy głosowe: odpowiednio na „Waruj” i „Siad”

W momencie rozpoczynania pracy przez innego psa (lub kilka psów) przewodnik komendą słowną, "waruj" lub znakiem ręką kładzie swojego psa na wyznaczonym przez sędziego miejscu. Następnie przewodnik, nie pozostawiając przy psie jakiegokolwiek przedmiotu, odchodzi od niego przynajmniej 40 kroków i ostatecznie staje odwrócony w kierunku do psa. Pies musi spokojnie leżeć podczas wykonywania ćwiczeń od 1 do 6 przez innego psa. Przewodnik musi stać spokojnie i niedozwolone jest jakiegokolwiek jego wpływanie na psa. Podczas wykonywania ćwiczenia 1 przez drugiego psa przewodnik przechodzi do poruszającej się wolno grupy, a po zakończeniu tego ćwiczenia samodzielnie wraca na poprzednie miejsce. Na polecenie sędziego przewodnik idzie do psa i staje po jego prawej stronie. Na ponowne polecenie sędziego daje komendę słowną "siad". Pies musi szybko usiąść.

Ta część egzaminu kończy się odmeldowaniem przewodnika i podaniem oceny przez sędziego.

POSŁUSZEŃSTWO PSA RATOWNICZEGO

- TEST LAWINY (PIES LAWINOWY)	RH-L	A,B i C
- TEST WODY (PIES WODNY)	RH-W	A,B i C

SEKCJA B – Posłuszeństwo

Ćwiczenie 1 – Chodzenie przy nodze bez smyczy	15 Punktów
Ćwiczenie 2 – Siad	5 Punktów
Ćwiczenie 3 – Warowanie z przywołaniem	5 Punktów
Ćwiczenie 4 – Stanie z przywołaniem	5 Punktów
Ćwiczenie 5 – Aportowanie na płaskiej powierzchni	5 Punktów
Ćwiczenie 6 – Wysyłanie naprzód z warowaniem	5 Punktów
Ćwiczenie 7 – Warowanie z rozpraszaniem uwagi	10 Punktów

Ogólne reguły:

Sędzia ma możliwość podjęcia decyzji o przeprowadzeniu ćwiczeń posłuszeństwa grupowo z maksymalnie 3 psami jednocześnie.

Zameldowanie i wymeldowanie u sędziego musi odbywać się na smyczy. Dozwolone są tylko smycze z pojedynczą rękojeścią oraz obroża.

Wybór komend głosowych, używanych podczas wykonywania ćwiczenia, należy to tresera jednakże komendy te muszą być krótkie.

Pies musi wykonywać ćwiczenia wesoło i szybko. Każde ćwiczenie zaczyna się i kończy w pozycji zasadniczej. W pozycji zasadniczej pies siedzi blisko i równo po lewej stronie przewodnika tak, że ramię psa znajduje się na wysokości kolana przewodnika. Sędzia wydaje polecenia tylko do rozpoczęcia ćwiczenia. Większość pozostałych elementów jak zwroty, zatrzymania, zmiany tempa marszu itd. wykonuje samodzielnie przewodnik. Jednakże dozwala się przewodnikowi pytanie sędziego o wskazówki. Procedura dla Chodzenia przy nodze bez smyczy (patrz załącznik) musi być śledzona.

Grupa musi składać się z co najmniej 4 osób, włączając w to drugiego tresera psa oraz przynajmniej jedna osoba w grupie musi trzymać psa na smyczy.

Przy przywołaniu psa z pozycji "sprzed przewodnika" do pozycji "przy nodze", pies może tę pozycję siedzącą przyjąć bezpośrednio lub obchodząc przewodnika dookoła.

Porządek wykonywania ćwiczeń będzie określony przed początkiem ćwiczeń. Ćwiczenia mają być wykonywane przez zespoły w tym porządku.

Dźwięki motorów będą użyte podczas wszystkich ćwiczeń, a także i dwa wystrzały (kaliber 6-9mm., z wyjątkiem ćwiczenia "Wysyłanie naprzód z warowaniem".

Pies musi być obojętny na strzały z broni. Okazując nieśmiałość wobec hałasu oraz strzałów pies zostanie zdyskwalifikowany z testu. Jeżeli pies wykaże agresję na strzał, jest to warunkowo błędne, dopóki pozostaje pod kontrolą przewodnika. Pełną punktację może otrzymać tylko pies zachowujący się zupełnie obojętnie na strzał i wszelkie odgłosy otaczającego środowiska. Agresywne i lękliwe psy powinny być usuwane z egzaminu.

Reguły wykonania:

1. Chodzenie przy nodze bez smyczy

15 Punktów

Komenda głosowa: „Równaj”

Komenda głosowa jest dozwolona przy ruszeniu z miejsca i przy zmianie tempa marszu. Z pozycji zasadniczej, na komendę przewodnika "równaj", pies musi uważnie, wesoło i dokładnie, z łopatką zawsze na wysokości kolana przewodnika iść po jego lewej stronie. Przy zatrzymaniu się ma samodzielnie, szybko i równo usiąść. Wysuwanie się psa do przodu, jego pozostawanie w tyle lub odchodzenie w bok są błędami. Błędne jest również zwalnianie i niezdecydowane zachowanie się przewodnika na zwrotach. Na początku ćwiczenia treser i pies muszą przejść 50 kroków po prostej linii bez zatrzymywania się, po odwróceniu należy przejść dodatkowe 10-15 kroków. Następnie treser musi zademonstrować zarówno bieg jak i marsz wolny. Zmiana tempa marszu z biegu do marszu wolnego musi być wykonana bez tempa pośredniego tzn. wykonanego normalnym krokiem.

W marszu normalnym krokiem należy wykonać przynajmniej jeden zwrot w lewo, jeden w prawo i jeden w tył. Zatrzymanie musi być zademonstrowane dwa razy podczas normalnego tempa marszu. Na zakończenie ćwiczenia przewodnik wraz z psem, na polecenie sędziego, przechodzi przez grupę osób przemieszczających się wzajemnie i wykonuje w niej przynajmniej jedno zatrzymanie.

Pies musi być obojętny na strzały z broni. Okazując nieśmiałość wobec hałasu oraz strzałów pies zostanie zdyskwalifikowany z testu. Jeżeli pies wykaże agresję na strzał, jest to warunkowo błędne, dopóki pozostaje pod kontrolą przewodnika. Pełną punktację może otrzymać tylko pies zachowujący się zupełnie obojętnie na strzał i wszelkie odgłosy otaczającego środowiska. Agresywne i lękliwe psy powinny być usuwane z egzaminu.

2. Siad

5 Punktów

Komendy głosowe: odpowiednio na "Równaj" i „Siad"

Z pozycji zasadniczej przewodnik wraz z psem przy nodze bez smyczy idzie prosto naprzód. Po 10-15 krokach pies na komendę słowną "siad" lub znak ręką ma szybko usiąść. Ma się to odbyć bez zmiany tempa ruchu przez przewodnika i bez oglądania się na psa. Po następnych 30 krokach przewodnik staje i odwraca się w stronę psa. Na polecenie sędziego przewodnik wraca do swojego psa i przyjmuje pozycję zasadniczą.

3. Warowanie z przywołaniem

5 Punktów

Komendy głosowe: odpowiednio na „Równaj”, „Waruj”, „Do mnie” i „Noga”

Z pozycji zasadniczej przewodnik wraz z psem przy nodze bez smyczy idzie prosto naprzód. Po 10-15 krokach pies ma na komendę słowną "waruj" lub znak ręką natychmiast zawarować. Ma się to odbyć bez zmiany tempa marszu przez przewodnika i bez oglądania się na psa. Po następnych 30 krokach w kierunku na wprost przewodnik zatrzymuje się, odwraca się do swojego spokojnie leżącego psa. Na polecenie sędziego przewodnik komendą słowną "do mnie" lub znakiem ręki przywołuje psa do siebie. Wesoło i szybkim krokiem pies ma przyjść do przewodnika i usiąść tuż przed nim. Na komendę słowną lub znak ręką ma zająć pozycję zasadniczą.

4. Stanie z przywołaniem

5 Punktów

Komendy głosowe: odpowiednio na „Równaj”, „Waruj”, „Do mnie” i „Noga”

Z pozycji zasadniczej przewodnik wraz z psem przy nodze bez smyczy idzie prosto naprzód. Po co najmniej 10-15 krokach pies ma na komendę słowną "stój" lub na znak ręki natychmiast stanąć. Ma się to odbyć bez zmiany tempa marszu przez przewodnika i bez oglądania się na psa. Po następnych 30 krokach w kierunku na wprost przewodnik zatrzymuje się, odwraca się do swojego spokojnie stojącego psa. Na polecenie sędziego przewodnik komendą słowną "do mnie" lub znakiem ręki przywołuje psa do siebie. Wesoło i szybkim krokiem pies ma przyjść do przewodnika i usiąść tuż przed nim. Na komendę słowną lub znak ręki ma zająć pozycję zasadniczą.

5. Aportowanie na płaskiej powierzchni

5 Punktów

Komendy głosowe: odpowiednio na „Aport”, „Daj” i „Noga”

Z pozycji zasadniczej przewodnik rzuca przedmiot użytkowy, który ma przy sobie, ok. 10 kroków przed siebie. Komenda "aport" może być wydana dopiero, gdy przedmiot leży już nieruchomo. Pies siedzący obok swojego przewodnika (bez smyczy) na jednorazową komendę słowną "aport" lub znak ręki szybkim krokiem powinien dojść do przedmiotu, natychmiast go podjąć i tak samo szybkim krokiem przynieść go swojemu przewodnikowi. Pies ma usiąść tuż przed przewodnikiem i trzymać przedmiot w kufie tak długo, aż przewodnik po krótkiej chwili wydając komendę "daj" go odbierze. Na komendę słowną lub znak ręki ma zająć pozycję zasadniczą. Przewodnik w czasie całego ćwiczenia nie może opuścić swojego miejsca.

6. Wysyłanie naprzód z warowaniem

5 Punktów

Komendy głosowe: odpowiednio na „Naprzód”, „Waruj”, „Siad”

Na polecenie sędziego przewodnik wraz z psem przy nodze (bez smyczy) z pozycji zasadniczej rusza naprzód we wskazanym kierunku. Po 10-15 krokach przewodnik daje psu komendę słowną "naprzód" i zatrzymuje się. Wraz z komendą dozwolone jest jednoczesne, jednorazowe podniesienia ramienia. Pies ma szybkim krokiem oddalić się we wskazanym kierunku ok. 40 kroków. Na komendę słowną "waruj" pies ma się niezwłocznie położyć. Na polecenie sędziego przewodnik idzie do psa, staje po jego prawej stronie i daje komendę słowną "siad" lub znak ręką w celu przyjęcia pozycji zasadniczej.

7. Warowanie z rozpraszaniem uwagi

10 Punktów

Komendy głosowe: odpowiednio na „Waruj” i „Siad”

W momencie rozpoczynania pracy przez innego psa (lub kilka psów) przewodnik komendą słowną, "waruj" lub znakiem ręką kładzie swojego psa na wyznaczonym przez sędziego miejscu. Następnie przewodnik, nie pozostawiając przy psie jakiegokolwiek przedmiotu, odchodzi od niego przynajmniej 40 kroków i ostatecznie staje odwrócony w kierunku do psa. Pies musi spokojnie leżeć podczas wykonywania ćwiczeń od 1 do 6 przez innego psa. Przewodnik musi stać spokojnie i niedozwolone jest jakiegokolwiek jego wpływanie na psa. Podczas wykonywania ćwiczenia 1 przez drugiego psa przewodnik przechodzi do poruszającej się wolno grupy, a po zakończeniu tego ćwiczenia samodzielnie wraca na poprzednie miejsce. Na polecenie sędziego przewodnik idzie do psa i staje po jego prawej

stronie. Na ponowne polecenie sędziego daje komendę słowną "siad". Pies musi szybko usiąść.

Ta część egzaminu kończy się odmeldowaniem przewodnika i podaniem oceny przez sędziego.

SPRAWNOŚĆ PSA SZUKAJĄCEGO

- TEST TROPIENIA (PIES TROPIĄCY)	RH-F	A i B
- TEST TERENU (PIES POSZUKIWAWCZY)	RH-FL	A i B
- TEST GRUZOWY (PIES GRUZOWY)	RH-T	A i B

SEKCJA C – Sprawność

Całkowite Możliwe Punkty:	50 Punktów
Ćwiczenie 1 – Niestabilna kładka	5 Punktów
Ćwiczenie 2 – Huśtawka	10 Punktów
Ćwiczenie 3 – Pozioma drabina	10 Punktów
Ćwiczenie 4 – Skok w dal	5 Punktów
Ćwiczenie 5 – Tunel	5 Punktów
Ćwiczenie 6 – Poruszanie się po nieprzyjemnym podłożu	5 Punktów
Ćwiczenie 7 – Kierowanie psem na odległość	10 Punktów
Ćwiczenie 8 – Noszenie i przekazywanie psa	5 Punktów

Ogólne reguły:

Zameldowanie i wymeldowanie u sędziego musi odbywać się na smyczy. Dozwolone są tylko smycze z pojedynczą rękojeścią oraz obroża.

Wybór komend głosowych i optycznych używanych podczas wykonywania ćwiczenia, należy to tresera jednakże muszą być one krótkie.

Każde ćwiczenie zaczyna się i kończy w pozycji wyjściowej.

Pozycja (Siad / Waruj / Zostań) na każdym z elementów wyposażenia, który wymaga pozycji pozostaje w dowolności tresera.

Wszystkie części wyposażenia mają być skonstruowane tak, aby nie niosły ryzyka kontuzji dla psa.

Procedura dla konfiguracji w ćwiczeniu „Kierowanie psem na odległość” musi być następująca (patrz załącznik).

Reguły wykonania:

1. Niestabilna kładka

5 Punktów

Przeszkoda: 2 tej samej wielkości beczki o średnicy ok. 0,40 m., deska drewniana o długości ok. 4 m. i szerokości 0,30 m.

Komendy głosowe: odpowiednio na „Wejdz”, „Waruj”, „Dalej” i „Noga”

Przewodnik wraz z psem przyjmuje postawę zasadniczą w odpowiedniej odległości od przeszkody. Na komendę słowną "wejdz" i komendę optyczną pies ma wskoczyć na kładkę i stać w obrębie pierwszej połowy po komendzie lub sygnale ręki oznaczającym „Stop”. Na polecenie sędziego przewodnik idzie z psem dalej po komendzie „Dalej” do końca przyrządu, po czym pies opuszcza przyrząd. Na komendę słowną lub optyczną pies powinien przyjąć pozycję zasadniczą. Pies musi przejść całą długość deski bez okazywania strachu i bez chęci zeskoczenia.

2. Huśtawka

10 Punktów

Przeszkoda: deska drewniana o długości ok. 4 m., szerokości ok. 0,3 m., oś huśtawki ma być na wysokości 40-50 cm.
Komendy głosowe: odpowiednio na: „Wejdz i idź na środek”, „Dalej” i „Noga”

Przewodnik wraz z psem przyjmuje postawę zasadniczą w odpowiedniej odległości od przeszkody. Na komendę słowną "naprzód" i komendę optyczną pies ma dojść do punktu przechyłu przyrządu, następnie deskę przechylić. Pies musi pozostać na miejscu bez żadnej komendy. Na komendę sędziego treser dołącza do psa i po komendzie „Dalej” pies ma przejść do końca i opuścić przyrząd. Po tym jak pies przechyli deskę, przewodnik może iść obok przyrządu jednakże bez pomagania psu. Nie może ani psa ani przyrządu dotykać. Na końcu przyrządu przewodnik komendą słowną "noga" lub komendą optyczną przywołuje psa do pozycji zasadniczej. Pies musi przejść całą przeszkodę bez okazywania strachu i chęci zeskoczenia z przyrządu.

3. Pozioma drabina

10 Punktów

Przeszkoda: drewniana drabina szczeblowa z podejściem, leżąca na dwóch podporach o wysokości ok. 0,5 m., długość ok. 4 m., szerokość ok. 0,5 m., odstęp między szczeblami 0,3 m., szerokość szczebla 5 cm.
Komendy głosowe: odpowiednio na „Wejdz” i „Noga”

Przewodnik wraz z psem przyjmuje postawę zasadniczą w odpowiedniej odległości od przeszkody. Na komendę słowną "naprzód" i komendę optyczną pies wchodzi przez podejście na drabinę i idzie przez nią aż do ostatniego szczebla na przeciwległej stronie. Stąd pies jest przez przewodnika zdejmowany i komendą słowną "noga" lub optyczną przywołany do pozycji zasadniczej. Pies ma iść po szczeblach, a nie po poprzeczkach. Przewodnik może towarzyszyć pracującemu psu idąc obok przyrządu, bez dotykania przyrządu czy psa.

4. Skok w dal

5 Punktów

Przeszkoda: rów z wodą lub urządzenie do skoku w dal itd. Szerokość 1.5 m., wysokość 0,3 m., głębokość 1 m.
Komendy: odpowiednio na „Hop", „Stój" i „Równaj"

Przewodnik wraz z psem przyjmuje postawę zasadniczą w odpowiedniej odległości od przeszkody. Na komendę słowną "hop" lub optyczną pies ma przeskoczyć przeszkodę. Po skoku, na komendę słowną "stój" lub komendę optyczną, pies ma stanąć. Na polecenie sędziego przewodnik udaje się do swojego psa i zabiera go ze sobą komendą słowną "równaj" lub komenda optyczną na pozycję startową.

5. Tunel

5 Punktów

Przeszkoda: przejście o średnicy ok. 0,5 m., ok. 3 m. długości
Komendy: odpowiednio na „Czołgaj”, „Stój”, „Noga”

Przewodnik wraz z psem przyjmuje postawę zasadniczą w odpowiedniej odległości od przeszkody. Na komendę słowną "czołgaj" i komendę optyczną pies ma się przeczołgać przez przyrząd. Po opuszczeniu przyrządu przez psa, ma on na komendę słowną lub optyczną

zatrzymać się. Może stać, siedzieć, warować. Na polecenie sędziego przewodnik udaje się do psa i przywołuje go komendą słowną "noga" lub komendą optyczną do pozycji zasadniczej.

6. Poruszanie się po nieprzyjemnym podłożu **10 Punktów**

Przeszkoda: powierzchnia ok. 3 x 3 m. z blachy lub stalowej siatki pokryta kamieniami, materiałami budowlanymi, gruzem lub podobnymi materiałami.

Komenda głosowa: „Równaj”

Przewodnik z psem przyjmuje przed przeszkodą pozycję zasadniczą. Po komendzie "równaj" przewodnik przekracza przeszkodę wraz z psem przy nodze tam i z powrotem, przy czym w drodze powrotnej należy wykonać zatrzymanie. Po opuszczeniu tej powierzchni przewodnik wraz z psem przyjmuje pozycję zasadniczą.

7. Kierowanie psem na odległość **10 punktów**

Przyrządy: 1 obszar zaznaczony przez 3 wyraźne punkty np. palety, beczki itp. o wysokość maksymalnie 0,6 m. w rozstawie ok. 40 m,.

Komendy: odpowiednio na „Rewir”, „Stój”, „Zaznaczony obiekt”, „Wejdz”, „Wracaj” i „Noga”

Przewodnik wraz ze swoim psem przyjmuje w punkcie wyjściowym postawę zasadniczą. Przewodnik, bez zmiany swojej pozycji, wysyła psa komendą słowną "naprzód" lub "rewir" lub komendą optyczną do leżącego w odległości ok. 20 m zaznaczonego wyraźnie miejsca. Po dojściu do tego miejsca pies powinien tam zostać po komendzie „stój”. Na kolejne polecenie sędziego przewodnik, bez zmiany swojej pozycji, komendą słowną "rewir" lub "naprzód" oraz komendą optyczną wysyła psa do pierwszego wyznaczonego punktu. Na komendę słowną "hop" lub komendę optyczną pies ma na niego wskoczyć i tam pozostać. Następnie przewodnik wysyła swojego psa do kolejnego punktu, na który pies ma również wskoczyć i tam pozostać. To samo dotyczy trzeciego wyznaczonego punktu.

Kolejność, w której mają być osiągnięte punkty ustala sędzia na początku ćwiczenia.

Z trzeciego punktu komendą słowną "do mnie" lub komendą optyczną pies jest przywoływany przez przewodnika i powinien usiąść tuż przed nim. Na komendę słowną "noga" lub komendę optyczną pies powinien zająć pozycję zasadniczą.

8. Noszenie i przekazywanie psa **5 Punktów**

Komenda głosowa: jedna na „Wracaj” i jedna na „Pozycja zasadnicza”

Pies jest podnoszony z podłoża lub z jakiegoś podwyższenia (np. stołu) przez przewodnika lub inną osobę i następnie jest niesiony ok. 10 m i podany innej osobie obcej lub przewodnikowi. Ta osoba również przenosi psa na ok. 10 m i stawia go na podłożu. Na polecenie sędziego przewodnik przywołuje psa do siebie, który natychmiast przyjmuje pozycję zasadniczą.

Jeśli treser jest osobą, która otrzymała psa, pies musi pozostać na pozycji po postawieniu na ziemię dopóki treser oddali się o około 10 m. Następnie treser woła psa, który musi natychmiast powrócić do pozycji wyjściowej.

Pies nie może wykazać agresji wobec przewodnika ani wobec pomocnika.

Ta część egzaminu kończy się odmeldowaniem przewodnika i podaniem oceny przez sędziego.

SPRAWNOŚĆ PSA RATOWNICZEGO - TEST LAWINY (PIES LAWINOWY)

RH-L

A,B i C

SEKCJA C – Sprawność

Całkowite Możliwe Punkty:	50 Punktów
Ćwiczenie 1 – Chodzenie po śladach nart	15 Punktów
Ćwiczenie 2 – Jazda środkiem transportu	15 Punktów
Ćwiczenie 3 – Kierowanie psem na odległość	10 Punktów
Ćwiczenie 4 – Podnoszenie, opuszczanie, otrzymywanie i przekazywanie psa	10 Punktów

Ogólne reguły:

Zameldowanie i wymeldowanie u sędziego musi odbywać się na smyczy. Dozwolone są tylko smycze z pojedynczą rękojeścią oraz obroża.

Wybór komend głosowych i optycznych używanych podczas wykonywania ćwiczenia, należy to tresera jednakże muszą być one krótkie.

Każde ćwiczenie zaczyna się i kończy w pozycji wyjściowej.

Pozycja (Siad / Waruj / Zostań) na każdym z elementów wyposażenia, który wymaga pozycji pozostaje w dowolności tresera.

Treser psa może wykonać ćwiczenie „Chodzenie po śladach nart” Poziom A na nartach turystycznych* lub bez nich, ale musi wykonać je na nartach turystycznych na Poziomach B i C. (Narty turystyczne: specjalne alpejskie narty ze specjalnym podszyciem do wspinania, które pozwalają narciarzowi wspiąć się po stoku a następnie po usunięciu podszycia pozwalają na zjazd).

Wszystkie części wyposażenia mają być skonstruowane tak, aby nie niosły ryzyka kontuzji dla psa.

Procedura dla konfiguracji w ćwiczeniu „Kierowanie psem na odległość” musi być następująca (patrz załącznik).

Reguły wykonania:

1. Chodzenie po śladach nart

15 Punktów

Komenda głosowa: „Za mną”

Przewodnik przyjmuje wraz z siedzącym przy nodze psem bez smyczy postawę zasadniczą. Z pozycji tej przewodnik rozpoczyna wraz z psem marsz wyznaczoną wcześniej w terenie przez sędziego trasą o łącznej długości ok. 500 m. Przy ruszaniu z miejsca przewodnik daje psu komendę słowną "za mną" oraz komendę optyczną. Komendy te mogą być wielokrotnie powtarzane podczas dalszego marszu. Pies ma niezwłocznie z pozycji zasadniczej wycofać się do tyłu i iść po śladach przewodnika bez przeszkadzania i utrudniania mu ruchu. Pies nie może wyłamać się poza wydeptany ślad przewodnika, wychodzić do przodu lub pozostawać zbyt daleko w tyle. Korzystny odstęp w marszu psa za przewodnikiem wynosi ok. od 1 do 1,5 m.

2. Jazda środkiem transportu

15 punktów

Środek transportu: Ratrak, wyciąg krzeselkowy, śmigłowiec
lub inny podobny.

Komendy głosowe: Odpowiednio na „Wsiądź”, „Wysiądź” i „Noga”

Przewodnik i pies przyjmują pozycję zasadniczą w odpowiedniej odległości od środka transportu. W ćwiczeniu powinny być zachowane wszelkie środki ostrożności. Psa należy wsadzić do środka transportu, który w tym momencie musi być wyłączony. Po przetransportowaniu przewodnik z psem wysiada z pojazdu i z boku, poza zasięgiem działania środka transportu, stawia psa na podłożu. Następnie komendą słowną "noga" lub komendą optyczną przywołuje psa do zajęcia pozycji zasadniczej.

3. Kierowanie psem na odległość

10 punktów

Przyrządy: 1 obszar zaznaczony przez 3 wyraźne punkty
w rozstawie ok. 40 m,.

Komendy głosowe: odpowiednio na „Rewir”, „Stój”, „Zaznaczony obiekt”,
„Wejdz”, „Wracaj” i „Noga”

Przewodnik wraz ze swoim psem przyjmuje w punkcie wyjściowym postawę zasadniczą. Na polecenie sędziego przewodnik, bez zmiany swojej pozycji, wysyła psa komendą słowną "naprzód" lub "rewir" i komendą optyczną do znajdującego się w odległości ok. 20 m, wyraźnie zaznaczonego miejsca. Na kolejne polecenie sędziego przewodnik, bez zmiany swojej pozycji, komendą słowną "rewir" lub "naprzód" oraz komendą optyczną wysyła psa do pierwszego wyznaczonego punktu. Na komendę „Wejdz” pies ma wskoczyć na przeszkodę i na niej pozostać. Następnie przewodnik wysyła swojego psa do kolejnego punktu, na który pies ma wskoczyć i pozostać na nim. To samo dotyczy trzeciego wyznaczonego punktu. Kolejność, w której mają być osiągnięte punkty ustala sędzia na początku ćwiczenia. Z trzeciego punktu komendą słowną "do mnie" lub komendą optyczną pies przywoływany przez przewodnika powinien usiąść tuż przed nim. Na komendę słowną "noga" lub komendę optyczną pies powinien zająć pozycję zasadniczą.

4. Podnoszenie, opuszczanie i przekazywanie psa

10 Punktów

Komendy głosowe: „Waruj”, „Stój” i „Noga”

Pies (na smyczy) na komendę słowną "stój" lub komendę optyczną ma spokojnie stanąć. Następnie przewodnik lub pomocnik podnosi psa z ziemi i stawia na poziomie znajdującym się ok. 1 m. wyżej. Psa można podać do rąk pomocnikowi lub przewodnikowi stojącemu na drugim poziomie. Pies nie może wykazać agresji w stosunku do swojego przewodnika jak też w stosunku do pomocników. Natychmiast jak pies pewnie stoi na drugim poziomie, musi na tam pozostać na komendę słowną "waruj" lub komendę optyczną.

Na komendę sędziego treser ma wrócić z psem na pozycję startową.

Ta część egzaminu kończy się odmeldowaniem przewodnika i podaniem oceny przez sędziego.

SPRAWNOŚĆ PSA RATOWNICZEGO

- TEST WODY (PIES WODNY)

RH-W

A,B i C

SEKCJA C – Sprawność

Całkowite Możliwe Punkty:	50 Punktów
Ćwiczenie 1 – Wskakiwanie i wyskakiwanie z łodzi	10 Punktów
Ćwiczenie 2 – Wchodzenie na deskę surfingową	10 Punktów
Ćwiczenie 3 – Płynięcie na desce surfingowej	10 Punktów
Ćwiczenie 4 – Kierowanie psem na odległość	10 Punktów
Ćwiczenie 5 – Noszenie i przekazywanie psa	10 Punktów

Reguły wykonania:

1. Wskakiwanie i wyskakiwanie z łodzi **10 Punktów**

Komendy głosowe: odpowiednio na „Wskocz do łodzi”, „Zostań”, „Wracaj”
i „Noga”

Treser i pies mają stawić się w pozycji startowej. Z pozycji początkowej po komendzie głosowej lub sygnale ręki „Wskocz do łodzi”, pies musi wskoczyć do ruchomej łodzi i po komendzie „Zostań” pozostać spokojnie tam gdzie jest. Po komendzie sędziego, treser psa ma przywołać do siebie psa komendą głosową lub optyczną „Wracaj”. Pies musi usiąść natychmiast przed swoim treserem. Po komendzie głosowej lub sygnale ręką pies musi przyjąć pozycję startową.

2. Wchodzenie na deskę surfingową **10 Punktów**

Komendy głosowe: odpowiednio na „Wskocz” i „Zostań”

Treser i pies mają stawić się w pozycji startowej. Z pozycji początkowej, po komendzie głosowej lub sygnale ręki pies musi skoczyć na deskę surfingową bez żagla, płynącą po płytkiej wodzie. Po komendzie głosowej lub sygnale ręką „Zostań” pies ma spokojnie pozostać na desce surfingowej. Deska surfingowa musi być dostępna dla psa bez konieczności dopływania do niej. Wolno treserowi pomagać jego psu poprzez trzymanie deski surfingowej w momencie wsiadania..

3. Płynięcie na desce surfingowej **10 Punktów**

Komendy głosowe: odpowiednio na „Zostań” i „Zejdź”

Po rozkazie sędziego treser ma popchnąć deskę surfingową, na której znajduje się pies we wskazanym kierunku. Treser może wydać komendę głosową lub optyczną „Zostań”, kiedy zaczyna pchać deskę surfingową. Pies musi spokojnie leżeć dopóki nie otrzyma komendy głosowej lub optycznej „Zejdź” do zeskoczenia z deski od tresera.

4. Kierowanie psem na odległość **10 Punktów**

Wyposażenie: 2 łodzi albo surferzy, 40 m. od brzegu,
oddaleni od siebie o około 40m.

Rozkazy głosu: odpowiednio na „Płyn do celu”, „Wracaj” i „Noga”

Treser psa i jego pies muszą stawić się w pozycji startowej na brzegu. Treser psa, nie zmieniając swej pozycji, wysyła psa do pierwszej wskazanej łodzi/surfera, używając komendy głosowej lub znaku ręki „Płyn do celu”. Jak tylko pies dotrze do łodzi/surfera, treser ma wysłać psa do drugiej łodzi/surfera. Na początku ćwiczenia sędzia określa kolejność, w jakiej pies ma dotrzeć do łodzi/surferów. Po dopłynięciu psa do drugiej łodzi/surdera, treser przywołuje do siebie psa komendą głosową lub optyczną „Wracaj”. Pies musi natychmiast przyjść do tresera i usiąść przed nim. Na komendę głosową lub optyczną pies musi przyjąć pozycję startową.

5. Noszenie i przekazywanie psa

5 Punktów

Komenda głosowa: jedna na „Wracaj” i jedna na „Pozycja zasadnicza”

Pies jest podnoszony z podłoża lub z jakiegoś podwyższenia (np. stołu) przez przewodnika lub inną osobę i następnie jest niesiony ok. 10 m i podany innej osobie obcej lub przewodnikowi. Ta osoba również przenosi psa na ok. 10 m i stawia go na podłożu. Na polecenie sędziego przewodnik przywołuje psa do siebie, który natychmiast przyjmuje pozycję zasadniczą.

Jeśli treser jest osobą, która otrzymała psa, pies musi pozostać na pozycji po postawieniu na ziemię dopóki treser oddali się o około 10 m. Następnie treser woła psa, który musi natychmiast powrócić do pozycji wyjściowej.

Pies nie może wykazać agresji wobec przewodnika ani wobec pomocnika.

Ta część egzaminu kończy się odmeldowaniem przewodnika i podaniem oceny przez sędziego.

PIES RATOWNICZY TEST TROPIENIA POZIOM A RH-F A

Składa się z:	Praca węchowa	200 Punktów
	Posłuszeństwo	50 Punktów
	Sprawność	50 Punktów
	Najwyższy możliwy wynik	300 Punktów

SEKCJA A – Praca węchowa

Najwyższy możliwy wynik	200 Punktów
Trzymanie się ścieżki śladu	100 Punktów
Przedmioty 5 szt. x 4 Punkty	20 Punktów
Wskazanie osoby	80 Punktów

Czas na wypracowanie śladu:	20 min.
Ślad:	1000 kroków (krok=0,7 m.), wiek śladu 90 min., zmienne podłoże, 5 załamań.
Przedmioty:	5 przedmiotów użytkowych maksymalnie o wielkości buta.
Ofiara:	1 osoba siedząca lub leżąca na końcu śladu.

Ćwiczenie może być wykonane bez smyczy lub ze smyczą o dł. 10 m., lecz musi być zachowana odległość 10m. między psem a treserem.

Ogólne reguły:

Ofiara ma znaleźć się w punkcie końca szlaku na 30 min. przed rozpoczęciem ćwiczenia przez psa. Deptacz szlaku ma towarzyszyć sędziemu podczas kładzenia śladu. Przed ćwiczeniem, treser psa musi zawiadomić sędziego jaki rodzaj alarmu pies da. Tylko wytarte przedmioty, które nie przewyższają maksymalną dopuszczalną wielkość (wielkości buta) i które nie różnią się znacznie kolorem od otaczającego terenu, mogą zostać użyte. Nie wolno zmieniać zapachu szlaku podczas rozmieszczania przedmiotu i nie wolno zdzierać warstwy szlaku albo stać nieruchomo. Artykuły zapachowe muszą zostać umieszczone na szlaku, nie obok tego.

Podczas tropienia, podczas kładzenia śladu i podczas ćwiczenia, wszystkie formy siły i przymusu są zakazane. Pies musi podjąć zapach po maksymalnie 3 min. zaciągania, zaczynając ćwiczenie. Jeżeli ten czas będzie dłuższy, ćwiczenie zostanie przerwane i przyznane zostanie 0 Punktów.

Jeżeli czujne zachowanie psa będzie wywołane przez tresera psa albo ofiarę, za osobę lub przedmiot będzie przyznane 0 Punktów. 3 punkty zostaną odjęte po fałszywym alarmie. Ćwiczenie ma zostać zakończone przez sędziego, kiedy treser psa zboczy ze śladu o 10 lub więcej metrów. Sędzia może dopuścić większą odległość biorąc pod uwagę bardzo trudny teren. Ćwiczenie ma zostać skończone w każdym przypadku, kiedy sędzia ma wrażenie, że pies jest niezdolny, by samemu wznović trop.

Komendy głosowe:

"Ślad". Komenda jest dozwolona na początku śladu i po każdym przedmiocie. Dozwolone są również okazyjne: chwalenie psa oraz komenda "ślad", ale oprócz miejsc w pobliżu załamań i przedmiotów.

Reguły wykonania:

Po wywołaniu przewodnik wraz z psem gotowym do pracy melduje się u sędziego. Początek śladu na nieoznaczonym odcinku długości 20 m jest dokładnie opisany przez sędziego. Następnie pies musi podjąć zapach w czasie 3 min. Przewodnik idzie za psem utrzymując odległość 10 m. – również przy tropieniu luzem (bez smyczy). Jak tylko pies znajdzie przedmiot, musi go, bez wpływania przewodnika, natychmiast podjąć lub przekonywująco zaznaczyć. Przy podjęciu może zatrzymać się i stać lub usiąść, albo przyjść do przewodnika. Kontynuacja marszu z przedmiotem jak również podjęcie przedmiotu w pozycji leżącej jest błędne. Zaznaczanie może być wykonane na leżąco, siedząco lub stojąco (również zamiennie). Jeżeli pies zaznaczył przedmiot, przewodnik udaje się do niego. Przez podniesienie przedmiotu do góry, przewodnik pokazuje, że pies znalazł. Po wykryciu ofiary przewodnik ma natychmiast zatrzymać się. Pies ma znaleźć osobę jednoznacznie wskazać: poprzez oszczekanie, zaznaczenie, przez informację na „Bringsel” lub poprzez metodę „Przywołanie”. Tylko bezbłędny alarm nagrodzony będzie pełną ilością punktów. Pies przy oszczekiwaniu ma pozostawać w promieniu max 2 m od ukrytej osoby, aż do momentu dojścia przewodnika. Pies zaznaczający powinien pozostawać przy pozorancie. Przy informacji na „Bringsel” lub „Przywołanie” pies musi doprowadzić swojego przewodnika prostą drogą do ukrytej osoby.

Podczas alarmowania pies nie może otrzymywać absolutnie żadnego wsparcia od tresera lub ofiary. Jakikolwiek szykanowanie ukrytej ofiary przez psa będzie miało negatywny na wynik. Jakikolwiek skrzywdzenie ofiary będzie prowadziło do dyskwalifikacji.

Na polecenie sędziego przewodnik udaje się do swojego psa. Po zakończeniu pracy na śladzie przewodnik zapina psa na smycz, idzie do sędziego, przyjmuje postawę zasadniczą, przekazuje sędziemu znalezione przedmioty i odmeldowuje się.

Ta część egzaminu kończy się odmeldowaniem przewodnika i podaniem oceny przez sędziego.

Sekcja B – POSŁUSZEŃSTWO
Sekcja C – SPRAWNOŚĆ

strona 13
strona 24

PIES RATOWNICZY TEST TROPIENIA**POZIOM B****RH-F B**

Składa się z:	Praca węchowa	200 Punktów
	Posłuszeństwo	50 Punktów
	Sprawność	50 Punktów
	Najwyższy możliwy wynik	300 Punktów

SEKCJA A – Praca węchowa

Najwyższy możliwy wynik	200 Punktów
Trzymanie się ścieżki śladu	100 Punktów
Przedmioty 6 x 3 Punkty, 1 x 2 Punkty	20 Punktów
Zlokalizowanie ofiary	80 Punktów

Czas na wypracowanie śladu:	45 min.
Ślad:	2000 kroków (krok=0,7 m.), wiek śladu 180 min., zmienne podłoże, 7 załamań dopasowanych do ukształtowania terenu, w tym co najmniej dwa załamania pod kątem ostrym.
Przedmioty:	7 przedmiotów użytkowych maksymalnie o wielkości buta.
Ofiara:	1 osoba siedząca lub leżąca na końcu śladu.

Ćwiczenie może być wykonane bez smyczy lub ze smyczą o dł. 10 m., lecz musi być zachowana odległość 10m. między psem a treserem.

Ogólne reguły:

Ofiara ma znaleźć się w punkcie końca szlaku na 30 min. przed rozpoczęciem ćwiczenia przez psa. Deptacz szlaku ma towarzyszyć sędziemu podczas kładzenia śladu. Przed ćwiczeniem, treser psa musi zawiadomić sędziego jaki rodzaj alarmu pies da. Tylko wytarte przedmioty, które nie przewyższają maksymalną dopuszczalną wielkość (wielkości buta) i które nie różnią się znacznie kolorem od otaczającego terenu, mogą zostać użyte. Nie wolno zmieniać zapachu szlaku podczas rozmieszczania przedmiotu i nie wolno zdierać warstwy szlaku albo stać nieruchomo. Artykuły zapachowe muszą zostać umieszczone na szlaku, nie obok tego.

Podczas tropienia, podczas kładzenia śladu i podczas ćwiczenia, wszystkie formy siły i przymusu są zakazane. Pies musi podjąć zapach po maksymalnie 3 min. zaciągania, zaczynając ćwiczenie. Jeżeli ten czas będzie dłuższy, ćwiczenie zostanie przerwane i przyznane zostanie 0 Punktów.

Jeżeli czujne zachowanie psa będzie wywołane przez tresera psa albo ofiarę, za osobę lub przedmiot będzie przyznane 0 Punktów. 3 punkty zostaną odjęte po fałszywym alarmie. Ćwiczenie ma zostać zakończone przez sędziego, kiedy treser psa zboczy ze śladu o 10 lub więcej metrów. Sędzia może dopuścić większą odległość biorąc pod uwagę bardzo trudny teren. Ćwiczenie ma zostać skończone w każdym przypadku, kiedy sędzia ma wrażenie, że pies jest niezdolny, by samemu wznówić trop.

Komendy głosowe:

"Ślad". Komenda jest dozwolona na początku śladu i po każdym przedmiocie. Dozwolone są również okazyjne: chwalenie psa oraz komenda "ślad", ale oprócz miejsc w pobliżu załamań i przedmiotów.

Reguły wykonania:

Pole testowania jest wymyśloną powierzchnią mierzącą 20x20 m. Zarys pola testowania (kwadratowego) ma zostać oznaczony 2 biegunami. Deptacz szlaku wchodzi na pole testowania w przybliżeniu w środkowym punkcie jednej ze stron pola i umieszcza identyfikowany przedmiot w miejscu, gdzie szlak właściwie się zaczyna. Identyfikowany przedmiot ma być tej samej konsystencji i rozmiaru jak inne przedmioty na szlaku.

Po chwilowym odczekaniu, deptacz szlaku idzie w przeciwną stronę obszaru testowania i wyjścia. Odcinki szlaku powinny zostać dostosowane do terenu. Jeden odcinek szlaku musi zostać zbudowany w formie półokręgu z promieniem wynoszącym co najmniej trzy długości smyczy (około 30 m.). Półokrąg zaczyna się i kończy się w prawym kącie. Siedem załamań dostosowanych do terenu powinno być pokonane normalnym krokiem. Przynajmniej dwa z kątów muszą być kątami ostrymi, między 30 a 60 stopni.

Po wywołaniu przewodnik wraz z psem gotowym do pracy melduje się u sędziego.

Pies ma w ciągu 3 minut podjąć trop początku śladu / przedmiotu identyfikacyjnego.

Ocena pracy rozpoczyna się dopiero po podjęciu śladu.

Przewodnik idzie za psem utrzymując odległość 10 m. – również przy tropieniu luzem (bez smyczy). Jak tylko pies znajdzie przedmiot, musi go, bez wpływania przewodnika, natychmiast podjąć lub przekonywująco zaznaczyć. Przy podjęciu może zatrzymać się i stać lub usiąść, albo przyjść do przewodnika. Kontynuacja marszu z przedmiotem jak również podjęcie przedmiotu w pozycji leżącej jest błędne. Zaznaczanie może być wykonane na leżąco, siedząco lub stojąco (również zamiennie). Jeżeli pies zaznaczył przedmiot, przewodnik udaje się do niego. Przez podniesienie przedmiotu do góry, przewodnik pokazuje, że pies znalazł. Po wykryciu ofiary przewodnik ma natychmiast zatrzymać się. Pies ma znaleźć osobę jednoznacznie wskazać: poprzez oszczekanie, zaznaczenie, przez informację na „Bringsel” lub poprzez metodę „Przywołanie”. Tylko bezbłędny alarm nagrodzony będzie pełną ilością punktów. Pies przy oszczekiwaniu ma pozostawać w promieniu max 2 m. od ukrytej osoby, aż do momentu dojścia przewodnika. Pies zaznaczający powinien pozostawać przy pozorancie. Przy informacji na „Bringsel” lub „Przywołanie” pies musi doprowadzić swojego przewodnika prostą drogą do ukrytej osoby. Podczas alarmowania pies nie może otrzymywać absolutnie żadnego wsparcia od tresera lub ofiary. Jakikolwiek szykanowanie ukrytej ofiary przez psa będzie miało negatywny na wynik. Jakikolwiek skrzywdzenie ofiary będzie prowadziło do dyskwalifikacji. Na polecenie sędziego przewodnik udaje się do swojego psa. Po zakończeniu pracy na śladzie przewodnik zapina psa na smycz, idzie do sędziego, przyjmuje postawę zasadniczą, przekazuje sędziemu znalezione przedmioty i odmeldowuje się.

Ta część egzaminu kończy się odmeldowaniem przewodnika i podaniem oceny przez sędziego.

Sekcja B – POSŁUSZEŃSTWO
Sekcja C – SPRAWNOŚĆ

strona 13
strona 24

PIES RATOWNICZY TEST POSZUKIWANIA POZIOM A RH-FL A

Składa się z:	Praca wężowa	200 Punktów
	Posłuszeństwo	50 Punktów
	Sprawność	50 Punktów
	Najwyższy możliwy wynik	300 Punktów

SEKCJA A – Praca wężowa

Najwyższy możliwy wynik	200 Punktów
Ogólne wykonanie zadania	80 Punktów
Zlokalizowanie ofiar / 2 ofiary po 60 Punktów każda	120 Punktów

Limit czasu:	45 min. bez ćwiczenia wskazywania.
Rozmiar obszaru:	100 x 200 m., otwarty i zakryty teren.
Ofiara:	2 ofiary.

Ogólne reguły:

Aby dać wszystkim psom równą szansę, kilku ludzi z psami musi wejść do obszaru testowania około 15 min. przed początkiem próby. Ofiary mają dostać się do obszaru testowego około 10 min. przed próbą. Pies ani treser nie mogą widzieć ich rozmieszczenia. Sędzia określi kierunek poszukiwania na początku próby. Kierunek poszukiwania musi zostać utrzymany dla całej próby i obszar musi zostać przeszukany za jednym zamachem, poszukiwanie wstecz nie jest dozwolone. Treser psa ma pozostać na środkowej ścieżce, która ma zostać oznaczona co każde 50 metrów. Sterowność psa ma zostać oszacowana przez sędziego.

Pies gotowy do szukania może nosić identyfikującą uprząż i/lub obrozę.

Przed rozpoczęciem poszukiwania, treser psa musi zadeklarować typ alarmu jaki pies pokaże: szczekanie, „Bringsel” lub „Odwołanie”, dzięki któremu pies biegnie z powrotem i naprzód między treserem psa i ofiarą po najszybszej ścieżce tym samym prowadząc tresera do ofiary.

Jeżeli czujne zachowanie psa będzie wywołane przez tresera psa albo ofiarę, osobie będzie przyznane 0 punktów. Pies nie może otrzymywać żadnego wsparcia od tresera psa lub ofiary kiedy alarmuje.

Reguły wykonania:

Treser psa i jego pies mają czekać poza zasięgiem wzroku dopóki nie zostaną wezwani. Pies ma przeszukać obszar na rozkaz jego tresera. Intensywność poszukiwania i sterowność psa będą oceniane. Treser psa nie może opuścić pozycji startowej dopóki pies nie zaalarmuje lub jeżeli nie zostanie poinstruowany przez sędziego, aby tak zrobić.

Ofiary muszą leżeć lub siedzieć spokojnie. Kontakt wzrokowy i dotykowy między ofiarą i psem powinien być możliwy. Umiejscowienie ofiary ma zostać zmienione po każdym psie.

Pies musi zaalarmować wyraźnie kiedy ofiara zostanie znaleziona. Treser psa musi zgłosić alarm do sędziego i nie może pójść do jego psa dopóki nie zostanie poinstruowany przez sędziego, by tak zrobić. Pies musi pozostać w odległości 2 m. od ofiary kiedy szczeka, dopóki nie przybędzie treser. Kompozycja terenu ma zostać wzięta pod uwagę. Używając metodę

„Bringsel" lub „Odwołanie", pies musi zaprowadzić tresera do ofiary po bezpośredniej ścieżce. Śledząc lokalizację ofiary i komendy sędziego, należy kontynuować ćwiczenie w miejscu, w którym przewodnik znajdował się, kiedy zgłosił alarm.

Poszukiwanie ma zostać skończone przez sędziego.

Oceny:

Pierwszy fałszywy alarm: minus 40 Punktów

Drugi fałszywy alarm: zakończenie próby w Sekcji A

Treser nie może zaliczyć testu jeżeli ofiara nie zostanie znaleziona.

Nie odnalezienie ofiary spowoduje przyznanie 61 Punktów karnych.

Ta część testu kończy się odmeldowaniem przewodnika i podaniem oceny przez sędziego.

Sekcja B – POSŁUSZEŃSTWO

strona 13

Sekcja C – SPRAWNOŚĆ

strona 24

PIES RATOWNICZY TEST POSZUKIWANIA POZIOM B RH-FL B

Składa się z:	Praca węchowa	200 Punktów
	Posłuszeństwo	50 Punktów
	Sprawność	50 Punktów
	Najwyższy możliwy wynik	300 Punktów

SEKCJA A – Praca węchowa

Najwyższy możliwy wynik/Praca węchowa	200 Punktów
Ogólne wykonanie zadania	80 Punktów
Alarm 3 Ofiar (40 punktów każda)	
Alarm 4 Ofiar (30 punktów każda)	
Alarm 5 Ofiar (24 punktów każda)	
Alarm 6 Ofiar (20 punktów każda)	120 Punktów

Limit czasu:	20 min. max na szukanie 3-4 ofiar. 30 min. max na szukanie 5-6 ofiar.
Rozmiar obszaru:	100 x 300 m., otwarty i w co najmniej 50% zakryty teren lub zabudowania.
Ofiara:	3-6 ofiar (ilość ofiar musi pozostać stałą w trakcie przeprowadzania testu).

Ogólne reguły:

Aby dać wszystkim psom równą szansę, kilku ludzi z psami musi wejść do obszaru testowania około 15 min. przed początkiem próby. Kryjówki, których pies nie może zobaczyć ani dosięgnąć są dozwolone, lecz nie mogą być wyższe niż 2 m. Ofiary mają dostać się do obszaru testowego około 10 min. przed próbą. Pies ani treser nie mogą widzieć ich rozmieszczenia. Sędzia określi kierunek poszukiwania na początku próby. Kierunek poszukiwania musi zostać utrzymany dla całej próby i obszar musi zostać przeszukany za jednym zamachem, poszukiwanie wstecz nie jest dozwolone. Treser psa ma pozostać na środkowej ścieżce, która ma zostać oznaczona co każde 50 metrów. Sterowność psa ma zostać oszacowana przez sędziego.

Pies gotowy do szukania może nosić identyfikującą uprząż i/lub obrozę.

Przed rozpoczęciem poszukiwania, treser psa musi zadeklarować typ alarmu jaki pies pokaże: szczekanie, „Bringsel” lub „Odwołanie”, dzięki któremu pies biegnie z powrotem i naprzód między treserem psa i ofiarą po najszybszej ścieżce tym samym prowadząc tresera do ofiary.

Jeżeli czujne zachowanie psa będzie wywołane przez tresera psa albo ofiarę, osobie będzie przyznane 0 punktów. Pies nie może otrzymywać żadnego wsparcia od tresera psa lub ofiary kiedy alarmuje.

Reguły wykonania:

Treser psa i jego pies mają czekać poza zasięgiem wzroku dopóki nie zostaną wezwani. Pies ma przeszukać obszar na rozkaz jego tresera. Intensywność poszukiwania i sterowność psa

będą oceniane. Treser psa nie może opuścić pozycji startowej dopóki pies nie zaalarmuje lub jeżeli nie zostanie poinstruowany przez sędziego, aby tak zrobić.

Ofiary muszą leżeć lub siedzieć spokojnie. Kontakt wzrokowy i dotykowy między ofiarą i psem nie musi być możliwy. Umiejscowienie ofiary ma zostać zmienione po każdym psie.

Pies musi zaalarmować wyraźnie kiedy ofiara zostanie znaleziona. Treser psa musi zgłosić alarm do sędziego i nie może pójść do jego psa dopóki nie zostanie poinstruowany przez sędziego, by tak zrobić. Pies musi pozostać w odległości 2 m. od ofiary kiedy szczeka, dopóki nie przybędzie treser. Kompozycja terenu ma zostać wzięta pod uwagę. Używając metodę „Bringsel” lub „Odwołanie”, pies musi zaprowadzić tresera do ofiary po bezpośredniej ścieżce.

Śledząc lokalizację ofiary i komendy sędziego, należy kontynuować ćwiczenie w miejscu, w którym przewodnik znajdował się, kiedy zgłosił alarm.

Poszukiwanie ma zostać skończone przez sędziego.

Oceny:

Pierwszy fałszywy alarm: minus 40 Punktów

Drugi fałszywy alarm: zakończenie próby w Sekcji A

Treser nie może zaliczyć testu jeżeli ofiara nie zostanie znaleziona.

Nie odnalezienie ofiary spowoduje przyznanie 61 Punktów karnych.

Ta część testu kończy się odmeldowaniem przewodnika i podaniem oceny przez sędziego.

Sekcja B – POSŁUSZEŃSTWO

strona 13

Sekcja C – SPRAWNOŚĆ

strona 24

PIES RATOWNICZY TEST GRUZOWY POZIOM A RH-T A

Składa się z:	Praca wężowa	200 Punktów
	Posłuszeństwo	50 Punktów
	Sprawność	50 Punktów
	Najwyższy możliwy wynik	300 Punktów

SEKCJA A – Praca wężowa

Najwyższy możliwy wynik	200 Punktów
Ogólne wykonanie zadania	80 Punktów
Lokalizacja ofiary / 2 ofiary po 60 Punktów każda	120 Punktów

Limit czasu:	15 min. max na szukanie, oprócz ćwiczenia alarmowania.
Rozmiar obszaru:	od 600 m ² do 800 m ² gruzowiska na jednym lub kilku poziomach.
Ofiara(y):	2 ofiary.

Ogólne reguły:

Dwie osoby ukryte, tak aby pies nie miał możliwości kontaktu wzrokowego i fizycznego. Elementy rozpraszające: tłący się ogień - dym, odgłosy pracującego silnika, uderzenia młota, bębnienie itd. jak również strzały oddane obok gruzowiska. Bezpośrednio przed rozpoczęciem pracy psa jak i w trakcie jego pracy po gruzowisku powinno chodzić wzdłuż i w szerz kilka osób.

Pozoranci powinni być ukryci w odległości co najmniej 10 m, swoje pozycje w kryjówkach powinni zająć 15 min przed rozpoczęciem pracy psa. Zarówno pies jak i treser nie mogą widzieć ich rozmieszczenia.

Kryjówki mogą być w każdej chwili ponownie użyte. Kryjówki użyte dla poprzedniego psa muszą być otwarte, jeśli nie są aktualnie używane. Ofiary będą usunięte z ich kryjówek.

Przed rozpoczęciem poszukiwania, treser psa musi zadeklarować typ alarmu jaki pies pokaże: szczekanie, „Bringsel" lub „Odwołanie", dzięki któremu pies biegnie z powrotem i naprzód między treserem psa i ofiarą po najszybszej ścieżce tym samym prowadząc tresera do ofiary.

Pies gotowy do pracy może mieć kamizelkę lub/i obrożę.

Treser nie może wchodzić do strefy gruzowej dopóki nie zostanie poinstruowany przez sędziego aby tak zrobić.

Reguły wykonania:

Treser psa i jego pies mają czekać poza zasięgiem wzroku dopóki nie zostaną wezwani. Pies gotowy do szukania ma zacząć poszukiwanie w punkcie, który treser uważa poprawny ale nie może to być strona od której ofiary weszły do obszaru.

Kierunek wiatru musi zostać wzięty pod uwagę.

Pies ma przeszukać obszar pod względem zapachu po rozkazie jego tresera. Intensywność poszukiwania i kierowność psa mają zostać oszacowane. Pies musi wyraźnie zaalarmować kiedy ofiara zostanie znaleziona i kontynuować poszukiwanie, dopóki nie przybędzie treser.

Podczas alarmowania pies nie może otrzymywać żadnego wsparcia od tresera bądź ofiary. Podczas szczekania (alarmowania), pies nie może podejść na bliżej niż 2 m. do miejsca alarmowania. Treser musi być w stanie jednoznacznie zlokalizować miejsce zapachu lub miejsca skąd zapach emanuje. Używając metody "Bringsel" lub metoda "Odwołanie", pies musi zaprowadzić tresera do ofiary / miejsca alarmowania po bezpośredniej ścieżce.

Treser Psa musi zgłosić alarm sędziemu i nie może iść do psa dopóki nie zostanie poinstruowany przez sędziego, aby tak zrobić. Rozłokowane ofiary mają być uratowane przez pomocników.

Po komendzie sędziego próba będzie kontynuowana. Treser wydaje komendę psu, aby ponownie rozpoczął poszukiwanie i opuszcza pole gruzowe. Komenda rozpoczynająca ponowne szukanie może być wydana bezpośrednio z miejsca alarmowania lub ze skraju pola gruzowego. Poszukiwanie ma zostać skończone przez sędziego.

Oceny:

Pierwszy fałszywy alarm: minus 40 Punktów

Drugi fałszywy alarm: zakończenie próby w Sekcji A

Treser nie może zaliczyć testu jeżeli ofiara nie zostanie znaleziona.

Nie odnalezienie ofiary spowoduje przyznanie 61 Punktów karnych.

Ta część testu kończy się odmeldowaniem przewodnika i podaniem oceny przez sędziego.

Sekcja B – POSŁUSZEŃSTWO

strona 13

Sekcja C – SPRAWNOŚĆ

strona 24

PIES RATOWNICZY TEST POSZUKIWANIA POZIOM B RH-T B

Składa się z:	Praca węchowa	200 Punktów
	Posłuszeństwo	50 Punktów
	Sprawność	50 Punktów
	Najwyższy możliwy wynik	300 Punktów

SEKCJA A – Praca węchowa

Najwyższy możliwy wynik/Praca węchowa	200 Punktów
Ogólne wykonanie zadania	80 Punktów
Alarm 3 Ofiar (40 punktów każda)	
Alarm 4 Ofiar (30 punktów każda)	
Alarm 5 Ofiar (24 punktów każda)	
Alarm 6 Ofiar (20 punktów każda)	120 Punktów

Limit czasu:	30 min. max na szukanie 3-4 ofiar. 40 min. max na szukanie 5-6 ofiar.
Rozmiar obszaru:	800 x 1200 m., na jednym lub kilku poziomach.
Ofiara:	3-6 ofiar (ilość ofiar musi pozostać stałą w trakcie przeprowadzania testu).

Ogólne reguły:

Dwie osoby ukryte, tak aby pies nie miał możliwości kontaktu wzrokowego i fizycznego. Elementy rozpraszające: tłący się ogień - dym, odgłosy pracującego silnika, uderzenia młota, bębnienie itd. jak również strzały oddane obok gruzowiska. Bezpośrednio przed rozpoczęciem pracy psa jak i w trakcie jego pracy po gruzowisku powinno chodzić wzdłuż i w szerz kilka osób.

Pozoranci powinni być ukryci w odległości co najmniej 10 m, swoje pozycje w kryjówkach powinni zająć 15 min przed rozpoczęciem pracy psa. Zarówno pies jak i treser nie mogą widzieć ich rozmieszczenia.

Kryjówki mogą być w każdej chwili ponownie użyte. Kryjówki użyte dla poprzedniego psa muszą być otwarte, jeśli nie są aktualnie używane. Ofiary będą usunięte z ich kryjówek.

Przed rozpoczęciem poszukiwania, treser psa musi zadeklarować typ alarmu jaki pies pokaże: szczekanie, „Bringsel” lub „Odwołanie”, dzięki któremu pies biegnie z powrotem i naprzód między treserem psa i ofiarą po najszybszej ścieżce tym samym prowadząc tresera do ofiary.

Pies gotowy do pracy może mieć kamizelkę lub/i obrożę.

Treser nie może wchodzić do strefy gruzowej dopóki nie zostanie poinstruowany przez sędziego aby tak zrobić.

Reguły wykonania:

Treser psa i jego pies mają czekać poza zasięgiem wzroku dopóki nie zostaną wezwani. Pies gotowy do szukania ma zacząć poszukiwanie w punkcie, który treser uważa poprawny ale nie może to być strona od której ofiary weszły do obszaru.

Kierunek wiatru musi zostać wzięty pod uwagę.

Pies ma przeszukać obszar pod względem zapachu po rozkazie jego tresera. Intensywność poszukiwania i kierowalność psa mają zostać oszacowane. Pies musi wyraźnie zaalarmować kiedy ofiara zostanie znaleziona i kontynuować poszukiwanie, dopóki nie przybędzie treser. Podczas alarmowania pies nie może otrzymywać żadnego wsparcia od tresera bądź ofiary. Podczas szczekania (alarmowania), pies nie może podejść na bliżej niż 2 m. do miejsca alarmowania. Treser musi być w stanie jednoznacznie zlokalizować miejsce zapachu lub miejsca skąd zapach emanuje. Używając metody "Bringsel" lub metody "Odwołanie", pies musi zaprowadzić tresera do ofiary / miejsca alarmowania po bezpośredniej ścieżce.

Treser Psa musi zgłosić alarm sędziemu i nie może iść do psa dopóki nie zostanie poinstruowany przez sędziego, aby tak zrobić. Jeśli sędzia wyda rozkaz, aby uratować ofiary, pomocnicy powinni to zrobić.

Po komendzie sędziego próba będzie kontynuowana. Treser wydaje komendę psu, aby ponownie rozpoczął poszukiwanie i opuszcza pole gruzowe. Komenda rozpoczynająca ponowne szukanie może być wydana bezpośrednio z miejsca alarmowania lub ze skraju pola gruzowego. Poszukiwanie ma zostać skończone przez sędziego.

Oceny:

Pierwszy fałszywy alarm: minus 40 Punktów

Drugi fałszywy alarm: zakończenie próby w Sekcji A

Treser nie może zaliczyć testu jeżeli ofiara nie zostanie znaleziona.

Nie odnalezienie ofiary spowoduje przyznanie 61 Punktów karnych.

Ta część testu kończy się odmeldowaniem przewodnika i podaniem oceny przez sędziego.

Sekcja B – POSŁUSZEŃSTWO

strona 20

Sekcja C – SPRAWNOŚĆ

strona 24

PIES RATOWNICZY TEST LAWINOWY

POZIOM A

RH-L A

Składa się z:	Praca wężowa	200 Punktów
	Posłuszeństwo	50 Punktów
	Sprawność	50 Punktów
	Najwyższy możliwy wynik	300 Punktów

SEKCJA A – Praca wężowa

Najwyższy możliwy wynik/Praca wężowa	200 Punktów
Intensywność pracy i kierowalność psa	40 Punktów
Zachowanie się przewodnika	40 Punktów
Zlokalizowanie ofiary	90 Punktów
Kopanie i szczekanie	30 Punktów

Limit czasu:	30 min. max na szukanie
Rozmiar obszaru:	co najmniej 3000 m ²
Ofiara:	1 ofiara zakopana na głębokości max. 1 m.

Ogólne reguły:

Przewodnik może poruszać się po lawinisku na nartach turowych* lub bez nich. (*Narty turowe: specjalne alpejskie narty ze specjalnym podszyciem do wspinania, które pozwalają narciarzowi wspiąć się po stoku a następnie po usunięciu podszycia pozwalają na zjazd). Pozoranta należy zakopać przynajmniej 20 minut przed rozpoczęciem pracy przez psa. Pies jak i przewodnik nie mogą widzieć rozmieszczenia ofiary. Zabronione jest uczestniczenie osoby zakopywanej w bezpośrednich przygotowaniach kryjówki czyli jamy w śniegu. Przy zakopywaniu osób należy zachować odpowiednie środki ostrożności. Dla optymalnej pracy na lawinisku granice obszaru przeszukiwanego należy w widoczny sposób oznaczyć chorągiewkami. Bezpośrednio przed rozpoczęciem ćwiczenia lawinisko powinno być zadeptane wzdłuż i w szerz przez co najmniej 3 osoby, pieszo lub na nartach.

Reguły wykonania:

Przewodnik wraz ze swoim, przygotowanym do pracy, psem oczekuje w miejscu, z którego lawinisko egzaminacyjne jest niewidoczne, podczas gdy sędzia wyjaśnia zadanie.

Przewodnik wysyła psa do przeszukiwania w kierunku, który uzna za najbardziej właściwy. Przewodnik może opuścić punkt wyjściowy dopiero gdy: pies oddali się o więcej niż 30 m, lub pies zniknie z pola widzenia, lub gdy pies coś wskaże i sędzia pozwoli na podejście do niego. Pies ma w wyraźny sposób zaalarmować w widzialny lub słyszalny sposób i ma pozostawać w tym miejscu aż do przybycia przewodnika. Przewodnik musi zgłosić sędziemu fakt odnalezienia i może się udać do psa dopiero na polecenie sędziego. Miejsce znalezienia należy oznakować. Ofiarę odkopują na polecenie sędziego pomocnicy.

Oceny:

Pierwszy fałszywy alarm: minus 40 Punktów

Drugi fałszywy alarm: zakończenie próby w Sekcji A

Ta część testu kończy się odmeldowaniem przewodnika i podaniem oceny przez sędziego.

Sekcja B – POSŁUSZEŃSTWO

strona 12

Sekcja C – SPRAWNOŚĆ
PIES RATOWNICZY TEST LAWINOWY

strona 16
POZIOM B RH-L B

Składa się z:	Praca wężhowa	200 Punktów
	Posłuszeństwo	50 Punktów
	Sprawność	50 Punktów
	Najwyższy możliwy wynik	300 Punktów

SEKCJA A – Praca wężhowa

Najwyższy możliwy wynik/Praca wężhowa	200 Punktów
Intensywność pracy i kierowalność psa	20 Punktów
Zachowanie się przewodnika	40 Punktów
Sygnalizator lawinowy	20 Punktów
Zlokalizowanie ofiary (50 punktów każda)	100 Punktów
Kopanie i szczekanie (10 punktów każde)	10 Punktów

Limit czasu:	20 min. max na szukanie
Rozmiar obszaru:	co najmniej 6000 m ²
Ofiara:	2 ofiary zakopane na głębokości max. 1 m.

Ogólne reguły:

Przewodnik ma poruszać się po lawinisku na nartach turowych* chyba, że sędzia postanowi inaczej. (*Narty turowe: specjalne alpejskie narty ze specjalnym podszyciem do wspinania, które pozwalają narciarzowi wspiąć się po stoku a następnie po usunięciu podszycia pozwalają na zjazd).

Pozoranta należy zakopać przynajmniej 20 minut przed rozpoczęciem pracy przez psa. Pies jak i przewodnik nie mogą widzieć rozmieszczenia ofiary. Zabronione jest uczestniczenie osoby zakopywanej w bezpośrednich przygotowaniach kryjówki czyli jamy w śniegu. Przy zakopywaniu osób należy zachować odpowiednie środki ostrożności.

Dla optymalnej pracy na lawinisku granice obszaru przeszukiwanego należy w widoczny sposób oznaczyć chorągiewkami.

Bezpośrednio przed rozpoczęciem ćwiczenia lawinisko powinno być zadeptane wzdłuż i w szerz przez co najmniej 3 osoby, pieszo lub na nartach.

Reguły wykonania:

Test szukania:

Przewodnik wraz ze swoim, przygotowanym do pracy, psem oczekuje w miejscu, z którego lawinisko egzaminacyjne jest niewidoczne. Po przywołaniu na miejsce testu, przewodnik dopytuje się sędziego o zadania do wykonania. Przewodnik ma podzielić się z sędzią sposobem postępowania przy rozwiązywaniu zadania.

Przewodnik wysyła psa do przeszukiwania w kierunku, który uzna za najbardziej właściwy. Przewodnik może opuścić punkt wyjściowy dopiero gdy: pies oddali się o więcej niż ok. 50 m, lub pies zniknie z pola widzenia, lub sędzia pozwoli na podejście do niego.

Pies ma w wyraźny sposób zaznaczyć miejsce odnalezienia każdej ofiary w widoczny lub słyszalny sposób i ma pozostawać w tym miejscu aż do przybycia przewodnika.

Przewodnik musi zgłosić sędziemu fakt odnalezienia i może się udać do psa dopiero na polecenie sędziego. Miejsca znalezienia należy oznakować. Ofiarę odkopują na polecenie sędziego pomocnicy.

Podczas wydobywania pierwszej ofiary i bez oczekiwania na zakończenie wydobywania ofiary przewodnik zachęca psa do dalszych poszukiwań.

Lokalizowanie sygnalizatora lawinowego:

Dodatkowo przewodnik ma w ciągu 5 minut zlokalizować, wykopać i zaprezentować sędziemu sygnalizator lawinowy (pips), który został zakopany na obszarze 10 x 10 m.
(Ćwiczenie to może być wykonane w połączeniu z posłuszeństwem lub sprawnością).

Oceny:

Pierwszy fałszywy alarm: minus 40 Punktów

Drugi fałszywy alarm: zakończenie próby w Sekcji A

Treser nie może zaliczyć testu jeżeli ofiara nie zostanie znaleziona.

Nie odnalezienie ofiary spowoduje przyznanie 61 Punktów karnych.

Ta część testu kończy się odmeldowaniem przewodnika i podaniem oceny przez sędziego.

Sekcja B – POSŁUSZEŃSTWO

strona 20

Sekcja C – SPRAWNOŚĆ

strona 28

PIES RATOWNICZY TEST LAWINOWY

POZIOM C

RH-L C

Składa się z:	Praca wężowa	200 Punktów
	Posłuszeństwo	50 Punktów
	Sprawność	50 Punktów
	Najwyższy możliwy wynik	300 Punktów

SEKCJA A – Praca wężowa

Najwyższy możliwy wynik/Praca wężowa	200 Punktów
Intensywność pracy i kierowalność psa	20 Punktów
Zachowanie się przewodnika	20 Punktów
Sygnalizator lawinowy	20 Punktów
Zlokalizowanie ofiary, 3 ofiary (40 punktów każda)	120 Punktów
Kopanie i szczekanie (10 punktów każde)	20 Punktów

Limit czasu:	30 min. max na szukanie
Rozmiar obszaru:	co najmniej 10000 m ²
Ofiara:	3 ofiary zakopane na głębokości około 2 m. Fizyczny i/lub wzrokowy kontakt między psem a ofiarami nie może być możliwy

Ogólne reguły:

Przewodnik ma poruszać się po lawinisku na nartach turowych* chyba, że sędzia postanowi inaczej. (*Narty turowe: specjalne alpejskie narty ze specjalnym podszyciem do wspinania, które pozwalają narciarzowi wspinać się po stoku a następnie po usunięciu podszycia pozwalają na zjazd).

Pozoranta należy zakopać przynajmniej 20 minut przed rozpoczęciem pracy przez psa. Pies jak i przewodnik nie mogą widzieć rozmieszczenia ofiary. Zabronione jest uczestniczenie osoby zakopywanej w bezpośrednich przygotowaniach kryjówek czyli jamy w śniegu. Przy zakopywaniu osób należy zachować odpowiednie środki ostrożności.

Dla optymalnej pracy na lawinisku granice obszaru przeszukiwanego należy w widoczny sposób oznaczyć chorągiewkami.

Bezpośrednio przed rozpoczęciem ćwiczenia lawinisko powinno być zadeptane wzdłuż i w szerz przez co najmniej 3 osoby, pieszo lub na nartach.

Reguły wykonania:

Test szukania:

Przewodnik wraz ze swoim, przygotowanym do pracy, psem oczekuje w miejscu, z którego lawinisko egzaminacyjne jest niewidoczne. Po przywołaniu na miejsce testu, przewodnik dopytuje się sędziego o zadania do wykonania. Przewodnik ma podzielić się z sędzią sposobem postępowania przy rozwiązywaniu zadania.

Przewodnik wysyła psa do przeszukiwania w kierunku, który uzna za najbardziej właściwy. Przewodnik może opuścić punkt wyjściowy dopiero gdy: pies oddali się o więcej niż ok. 50 m, lub pies zniknie z pola widzenia, lub sędzia pozwoli na podejście do niego.

Pies ma w wyraźny sposób zaznaczyć miejsce odnalezienia każdej ofiary w widoczny lub słyszalny sposób i ma pozostawać w tym miejscu aż do przybycia przewodnika.

Przewodnik musi zgłosić sędziemu fakt odnalezienia i może się udać do psa dopiero na polecenie sędziego. Miejsca znalezienia należy oznakować. Ofiarę odkopują na polecenie sędziego pomocnicy.

Podczas wydobywania pierwszej ofiary i bez oczekiwania na zakończenie wydobywania ofiary przewodnik zachęca psa do dalszych poszukiwań.

Lokalizowanie sygnalizatora lawinowego:

Dodatkowo przewodnik ma w ciągu 5 minut zlokalizować, wykopać i zaprezentować sędziemu sygnalizator lawinowy (pips), który został zakopany na obszarze 10 x 10 m. (Ćwiczenie to może być wykonane w połączeniu z posłuszeństwem lub sprawnością).

Oceny:

Pierwszy fałszywy alarm: minus 40 Punktów

Drugi fałszywy alarm: zakończenie próby w Sekcji A

Treser nie może zaliczyć testu jeżeli ofiara nie zostanie znaleziona.

Nie odnalezienie ofiary spowoduje przyznanie 61 Punktów karnych.

Ta część testu kończy się odmeldowaniem przewodnika i podaniem oceny przez sędziego.

Sekcja B – POSŁUSZEŃSTWO

strona 20

Sekcja C – SPRAWNOŚĆ

strona 28

PIES RATOWNICZY TEST WODNY

POZIOM A

RH-W A

Składa się z:	Ćwiczenia wodne	200 Punktów
	Posłuszeństwo	50 Punktów
	Sprawność	50 Punktów
	Najwyższy możliwy wynik	300 Punktów

SEKCJA A – Ćwiczenia wodne

Najwyższy możliwy wynik/Ćwiczenia wodne	200 Punktów
Pływanie na odległość	30 Punktów
Aport z brzegu	30 Punktów
Aport z wody	30 Punktów
Przyniesienie liny surferowi	30 Punktów
Odholowanie surfera z jego deską	80 Punktów

Ogólne reguły:

Należy zachować wszelkie zasady bezpieczeństwa podczas pracy w wodzie. Potrzebne wyposażenie: 1 łódź motorowa, 1 deska surfingowa, 2 przedmioty do aportowania (5 cm średnicy i 30 cm długości). Wszystkie osoby pracujące w łodzi i w wodzie muszą nosić na sobie kamizelki ratunkowe. Psy muszą być wyposażone w specjalne szory, by w razie potrzeby mogły być łatwo wyciągnięte z wody. Test może zostać przerwany przez sędziego z powodu nie przyjaznej pogody albo silnego prądu.

Reguły wykonania:

Pływanie na odległość

30 Punktów

Przewodnik z psem mają być w łodzi 200 m. od brzegu. Pies wyskakuje z łodzi na znak słowny i optyczny przewodnika. Można pomóc psu podczas wyskakiwania z łodzi. Przewodnik zawraca łodzią w stronę brzegu. Pies musi płynąć bezpośrednio i spokojnie do brzegu. Można używać znaków optycznych i słownych, gdy pies jest w wodzie by go zachęcić do pracy.

Aport z brzegu

30 Punktów

Przewodnik z psem zajmują pozycje startowa na brzegu. Przewodnik wyrzuca na odległość co najmniej 15 m. od brzegu do wody przedmiot do aportowania. Jak tylko przedmiot znajdzie się w wodzie, pies na rozkaz słowny i optyczny przewodnika musi popłynąć po przedmiot i przynieść go przewodnikowi. Pies ma usiąść blisko przed przewodnikiem i zwrócić mu przedmiot dopiero na jego wyraźny rozkaz słowny. Następnie na rozkaz słowny lub optyczny pies przyjmuje pozycje wyjściowa obok przewodnika.

Aport z wody

30 Punktów

Przewodnik z psem zajmują pozycje startowa na brzegu. Przedmiot ma zostać rzucony równoległe do linii brzegowej z łodzi znajdującej się około 25 m. od brzegu. Jak tylko przedmiot znajdzie się w wodzie, pies na rozkaz słowny i optyczny przewodnika musi popłynąć po przedmiot i przynieść go bezpośrednio z powrotem przewodnikowi. Pies ma usiąść przed przewodnikiem i, po krótkiej chwili, zwrócić mu aport dopiero na wyraźny rozkaz słowny przewodnika. Następnie na rozkaz słowny lub optyczny pies przyjmuje pozycje wyjściowa obok przewodnika.

Przyniesienie liny surferowi

30 Punktów

Przewodnik przyjmuje z psem pozycje wyjściowa na brzegu.

Surfer zwracając uwagę psa na siebie ma leżeć na desce w odległość 30 m. od brzegu. Na słowny i optyczny sygnał pies ma płynąć do surfera z liną. Surfer ma przyjąć linę a przewodnik psa ma przyciągnąć surfera i jego deskę do brzegu, pies ma płynąć obok surfera. Na rozkaz słowny i optyczny pies przyjmuje pozycje wyjściowa obok przewodnika.

Odholowanie surfera z jego deską

80 Punktów

Przewodnik przyjmuje z psem pozycje wyjściowa na brzegu.

Surfer zwracając uwagę psa na siebie na leżeć na desce w odległość 30 m. od brzegu. Na słowny i optyczny sygnał pies ma płynąć do surfera, który poda psu koniec liny. Pies musi wziąć linę do pyska i przyholować deskę w raz z surferem do brzegu. Nie wolno mu wypuścić liny dopóki nie odbierze mu jej przewodnik.

Na rozkaz słowny i optyczny pies przyjmuje pozycje wyjściowa obok przewodnika.

Ćwiczenie jest zakończone kiedy sędzia ogłosi wynik.

Sekcja B – POSŁUSZEŃSTWO

strona 20

Sekcja C – SPRAWNOŚĆ

strona 30

PIES RATOWNICZY TEST WODNY

POZIOM B

RH-W B

Składa się z:	Ćwiczenia wodne	200 Punktów
	Posłuszeństwo	50 Punktów
	Sprawność	50 Punktów
	Najwyższy możliwy wynik	300 Punktów

SEKCJA A – Ćwiczenia wodne

Najwyższy możliwy wynik/Ćwiczenia wodne	200 Punktów
Pływanie na odległość	30 Punktów
Przyniesienie koła ratunkowego	30 Punktów
Odholowanie łodzi na brzeg	30 Punktów
Przyniesienie liny do łodzi	30 Punktów
Wyciągnięcie pływaka w kłopotcie	80 Punktów

Ogólne reguły:

Należy zachować wszelkie zasady bezpieczeństwa podczas pracy w wodzie. Potrzebne wyposażenie: 1 łódź motorowa, 1 koło ratunkowe, 2 boje. Wszystkie osoby pracujące w łodzi i w wodzie muszą nosić na sobie kamizelki ratunkowe. Psy muszą być wyposażone w specjalne szory, by w razie potrzeby mogły być łatwo wyciągnięte z wody. Test może zostać przerwany przez sędziego z powodu nie przyjaznej pogody albo silnego prądu.

Reguły wykonania:

Pływanie na odległość – 600 metrów

30 Punktów

Przewodnik z psem mają być na łodzi oddalonej o 200 m. od brzegu przy pierwszej boi. Pies wyskakuje z łodzi na znak słowny i optyczny przewodnika. Łódź odpływa do kolejnej boi oddalonej od pierwszej o 200 m. Po dopłynięciu do tej boi łódź zawraca do brzegu. Pies musi podążać za łodzią.

Przyniesienie koła ratunkowego

30 Punktów

Przewodnik przyjmuje z psem pozycje wyjściowa na brzegu. Łódź z pomocnikiem odpływa od brzegu na odległość 30 m. Pomocnik wpada do wody, udając, że się topi wzywa pomocy. Przewodnik ma rzucić koło ratunkowe w kierunku ofiary Pies na rozkaz słowny i optyczny przewodnika podnosi linę przytwierdzoną do koła ratunkowego i podpływa z nią do tonącego, który chwyta się koła. Pies musi za pomocą liny przyciągnąć tonącego trzymającego się koła na brzeg.

Odholowanie łodzi na brzeg

30 Punktów

Przewodnik z psem i 2 pomocnikami zostają przetransportowani łodzią na odległość około 50 m. od brzegu. Po osiągnięciu tej odległości należy zgasić silnik.. Na rozkaz słowny i optyczny przewodnika pies musi wskoczyć do wody a przewodnik podaje mu linę, za pomocą której pies ciągnie łódź do brzegu.

Przyniesienie liny do łodzi

30 Punktów

Przewodnik z psem przybiera pozycje wyjściowa na brzegu. Przewodnik podaje psu linę, której koniec pozostaje na brzegu. Pies na rozkaz słowny i optyczny przewodnika podpływa z liną w pysku do łodzi i podaje ją sternikowi. Pies zostaje wciągnięty przez sternika do łodzi, która za pomocą liny zostaje przyciągnięta na brzeg.

Wyciągnięcie pływaka w kłopotcie

80 Punktów

Przewodnik z psem przybiera pozycje wyjściowa na brzegu.

Łódź z pomocnikiem odpływa 30 m. od brzegu, gdzie pomocnik wyskakuje, podczas gdy łódź porusza się dalej. Pomocnik udaje, że się topi wzywa pomocy. Na rozkaz słowny i optyczny przewodnika pies podpływa do tonącego. Gdy tonący chwyci się szorek psa ten zawraca i odholowuje go na brzeg.

Ta część testu kończy się odmeldowaniem przewodnika i podaniem oceny przez sędziego.

Sekcja B – POSŁUSZEŃSTWO

strona 20

Sekcja C – SPRAWNOŚĆ

strona 30

PIES RATOWNICZY TEST WODNY**POZIOM C****RH-W C**

Składa się z:	Ćwiczenia wodne	200 Punktów
	Posłuszeństwo	50 Punktów
	Sprawność	50 Punktów
	Najwyższy możliwy wynik	300 Punktów

SEKCJA A – Ćwiczenia wodne

Najwyższy możliwy wynik/Ćwiczenia wodne	200 Punktów
Pływanie na odległość	40 Punktów
Wyciągnięcie dryfującej łodzi	20 Punktów
Podanie koła ratunkowego, ruszając z łodzi	20 Punktów
Ratowanie tonącego, ruszając z łodzi	40 Punktów
Ratowanie 2 tonących, ruszając z brzegu (40 punktów każdy)	80 Punktów

Ogólne reguły:

Należy zachować wszelkie zasady bezpieczeństwa podczas pracy w wodzie.

Potrzebne wyposażenie: 2 łodzie motorowe, 1 koło ratunkowe, 30 metrowa lina. Wszystkie osoby pracujące w łodzi i w wodzie muszą nosić na sobie kamizelki ratunkowe. Psy muszą być wyposażone w specjalne szory, by w razie potrzeby mogły być łatwo wyciągnięte z wody. Test może zostać przerwany przez sędziego z powodu nie przyjaznej pogody albo silnego prądu.

Reguły wykonania:**Pływanie na odległość – 1000 metrów****40 Punktów**

Przewodnik i pies mają być na łodzi. Na sygnał słowny i optyczny pies wskakuje do wody ze stojącej łodzi. Łódź płynie dalej około 10 m. przed psem, aby pies mógł być stale monitorowany. Pies musi płynąć spokojnie za łodzią w stronę brzegu na dystansie 1000m. Po zakończeniu tego ćwiczenia a przed przystąpieniem do następnego pies musi wypocząć przynajmniej przez 1 godzinę.

Wyciągnięcie dryfującej łodzi**20 Punktów**

Przewodnik z psem przybiera pozycje wyjściowa na brzegu.

Łódź z dwoma osobami zatrzymuje się w odległości około 30 m. od brzegu z liną zwisającą do wody. Przewodnik sygnałem słownym i optycznym daje psu rozkaz wejścia do wody. Pies musi dopłynąć do łodzi, chwycić hol i przyciągnąć łódź do brzegu.

Podanie koła ratunkowego, ruszając z łodzi**20 Punktów**

Przewodnik z psem i pomocnikiem odpływają łodzią na odległość 40 m. od brzegu, gdzie pomocnik wpada do wody, podczas gdy łódź z psem i przewodnikiem odpływa 20 m. od ofiary równoległe do brzegu i zatrzymuje się. Przewodnik rzuca koło ratunkowe w kierunku ofiary, która symuluje tonięcie. Na rozkaz słowny i optyczny przewodnika pies skacze do wody, pod pływa do koła, chwytając je i pod pływa z nim do tonącego, który podejmuje koło. Wtedy łódź rusza ku tonącemu i psu i oboje mają być wciągnięci do łodzi.

Ratowanie tonącego, ruszając z łodzi

40 Punktów

Przewodnik i pies mają być w łodzi.

Jedna ofiara skacze do wody ze stającej łodzi tak, by pies tego nie widział. Łódź odpływa. Na rozkaz słowny i optyczny przewodnika pies skacze z łodzi oddalonej od ofiary o ok. 40 m. i płynie do pasywnie zachowującej się ofiary. Pies dopływa do niego, chwyta za ramię i holuje do łodzi, na której jest przewodnik. Pies wraz z ofiarą zostają wciągnięci do łodzi.

Ratowanie 2 tonących, ruszając z brzegu

80 Punktów

Przewodnik z psem przybiera pozycje wyjściowa na brzegu.

2 ofiary należy przetransportować 30 m od brzegu, gdzie wskakują oni do wody i pozostają w niej w odległości 20 m od siebie. Na rozkaz słowny i optyczny przewodnika pies płynie do pierwszej ofiary, która zachowuje się jakby się topiła. Ofiara ta chwyta się szorek psa, który odholowuje ją do brzegu. Po czym pies musi wejść do wody ponownie i dopłynąć do drugiej osoby, która nie porusza się w wodzie, chwyta ją za nadgarstek i odholowuje na brzeg.

Pies może równocześnie odholować obie ofiary, lecz musi podpłynąć do nich w odwrotnej kolejności (najpierw do pomocnika pasywnego potem poruszającego się).

Ta część testu kończy się odmeldowaniem przewodnika i podaniem oceny przez sędziego.

Sekcja B – POSŁUSZEŃSTWO

strona 20

Sekcja C – SPRAWNOŚĆ

strona 30

SKRÓTY

FCI	Federation Cynologique Internationale (Międzynarodowa Federacja Psów)
IRO	International Rescue Dog Organisation (Międzynarodowa Organizacja Psów Ratowniczych)
IPO-R	International Rescue Dog Testing Standards (Międzynarodowe Normy Testowania Psów Ratowniczych – ten dokument)
IRO-NRO	an IRO National Member Organisation (Narodowy Członek Organizacji IRO)
FCI-LAO	an FCI National Member Organisation (Narodowy Członek Organizacji FCI)

Tłumaczenie najważniejszych technicznych określeń można otrzymać w Biurze IRO.

Edytor: Internationale Rettungshunde Organisation
International Rescue Dog Organisation
www.iro-dogs.org

Sekretariat / Biuro:
A-3232 Bischofstetten, Strohdorf 4
Telefon: 0043 2748 6665
Fax: 0043 2748 6665 14
E-Mail: office@iro-dogs.org

DODATEK

Wyjątki dla małych psów o długości ramienia 35 cm. albo mniej:

Wzrost ramienia ma zostać określony przez sędziego i musi zostać wpisany do dziennika i potwierdzony.

Dla psów o długości ramienia 35 cm. albo mniej, należy przestrzegać (ale nie jest to obowiązkowe) następujących przystosowań w sekcji sprawności:

Pozioma Drabina:

Szerokość około. 0.30 m, odległość między szczeblami: 0.20 m.

Daleko Skok w dal:

Szerokość 1,50 m., wysokość 0,15 m., głębokość 0,50 m.

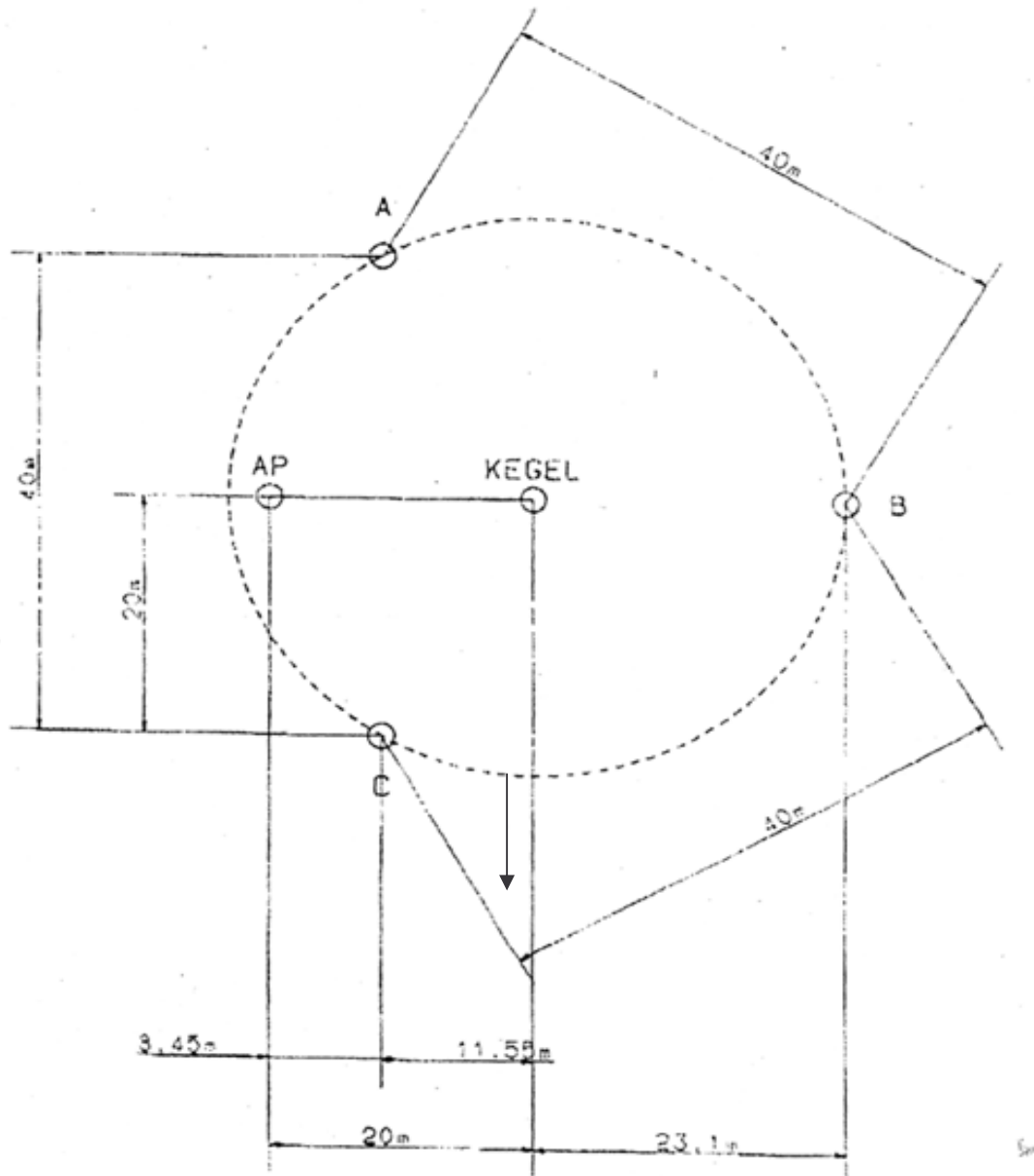
Tunel:

Ćwiczenie czołgania około 30 cm. średnicy, długość 3 m. ze zwrotem

Kierowalność na odległość

Odległość między 3 punktami: 20 m.

Diagram Kierowalność na odległość



AP – Pozycja Startowa
A, B, C – Punkty